

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, C. (2017). *Buku Terlengkap Teori-Teori Pendidikan Klasik hingga Kontemporer*. Yogyakarta: IRCiSOD.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Aziez, F.(2009).*Ensiklopedia Pendidikan*. Jakarta. PT Adi Aksara Abadi.
- Bayu Kurniawan, I. M. (2017). Efektivitas Media E-Comic Pada Materi Pelajaran Fiqh Kelas VIII.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Posedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Musfiqon, *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. 2012. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Hasnul Fikri, A. S. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudera Biru.
- Komalasari, Kokom. (2013). *Pembelajaran Kontekstual: Konsep dan Aplikasi*. Bandung:Refika Adiatama
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Bintang Surabaya. Pakpahan, A. F. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Kalimantan Selatan: IAIN Antasari Press.
- Reigeluth, C.M. (1983). *Instructional Design Theories and Models: An Overview of Their Current Status*. New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates.
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sanjaya, W. (2012). *MEDIA KOMUNIKAS PEMBELAJARAN*. Jakarta: KENCANA.
- Septy Nurfadhillah, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Tangerang Timur: CVJejak.
- Slavin, R. E. *Educational Psychology Theory and Practies*. New Jersey: Pearson.
- Sugiyono, 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kulitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabetta
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Indan Madani.

- Widja, I. G. (1989). *Dasar-Dasar Pengembangan Strategi serta metode pengajaran Sejarah*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Proyek Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan.
- Winkel, W.S. (2000). *Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar*. Jakarta: Gramedia
- Gede Lingga Ananta Kusuma Putra, G. P. (2019). Komik Sebagai Sarana Komunikasi Promosi Dalam Media Sosial. *Nawala Visual, 1*.
- Nurul Khotimah, T. R. (2021, November). Pengembangan E-comic Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Kelas XI SMA Paramarta 1 Seputih Banyak Lampung Tengah. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi, 2*.
- Waluyanto, H. D. (2005, January). KOMIK SEBAGAI KOMUNIKASI VISUAL PEMBELAJARAN. *desain komunikasi visual nirmana, 7*, 44-55.
- Nurul Khotimah, T. R. (2021, November). Pengembangan E-comic Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Kelas XI SMA Paramarta 1 Seputih Banyak Lampung Tengah. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonomi, 2*.
- Sari, P. (2019, Januari). ANALISIS TERHADAP KERUCUT PENGALAMAN EDGAR DALE DAN KERAGAMAN GAYA BELAJAR UNTUK MEMILIH MEDIA. *Jurnal Manajemen Pendidikan, 1*, 43-50.
- Tanjung, S. (2015). PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN DAN GAYA KOGNITIF TERHADAP HASIL BELAJAR SEJARAH. *25(2)*, 261-271.
- Wiwik Akhirul, A. Y. (2018, Juni). Model Pembelajaran E-komik Untuk SMA. *Jurnal Pendidikan, 06*, 01-106.