

## DAFTAR PUSTAKA

AH Sanaky, H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.

Ahmad Rohani, *Media Intruksional Edukatif*, Jakarta: Rineka Cipta, 1997. Hlm. 27

Air, dkk. 2015. *How To Design Your Own Whiteboard Animation*. Bristol, UK: Sparkol Books

Anderson, Ronald H. 1987. *Pemilihan dan Pengembangan Media untuk Pembelajaran*. Jakarta: Universitas Terbuka bekerja sama dengan CV. Rajawali.

Andi, Prastowo. (2012). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press

Arief S. Sadiman, dkk. (2008). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada

Arsyad, Azhar. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

Asyar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.

Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3A Universitas Pendidikan Indonesia.

Daryanto. (2011). *Model Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera

Depdiknas. 2003. *Undang-undang RI No.20 tahun 2003.tentang sistem Pendidikan nasional*.

Dyah Ayu Wulandari. *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Sparkol*

Videoscribe dalam Meningkatkan Minat Belajar pada Mata Pelajaran IPA Terpadu Materi Cahaya Kelas VII di SMPN-10 Kerjo TA 2015/2016. Universitas Negeri Surabaya, 2016). h.8

Dwyer Francis M. (1978). *Strategis For Improvingvisual Learning*, State Collage, Pennsylvania : Learning Services

Hadi, Sutrisno. 1982. *Metodologi R&D*, Jilid 1. Yogyakarta: YP. FakultasPsikologi, UGM.

Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia

Haryanto, S. (2016). *Spektrum Teori Sosial Dari Klasik Hingga Postmodern*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.

Heinich 2002. *Instructional media and technology for learning, the edition*. New jersey: prentice hall, inc.

Indriyani and Fredi Ganda Putra, "Media Pembelajaran Berbantuan Sparkol Materi Program Linier Metode Simpleks". 2018. *Jurnal Matematika*, 1(3), 2018, 353-362

Octavianingrum, D. (2016). *Pengembangan media audio visual sparkol Video Scribe dalam pembelajaran mengelola pertemuan/rapat di lembaga pendidikan profesi (lpp) ipmi kusuma bangsa Surakarta jurusan administrasi perkantoran (PhD Thesis)*. UNS (Sebelas Maret University).

Pradnyana. B. M. 2014. *Tirtamedia.co.id*. Retrieved

Rima Wati, Ega. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena

Rusman, 2012. *Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*, RajaGrafindo Persada, Jakarta.

Smaldino 2008. *Instructional Technology And Media For learning (8th Edition)*. Upper Saddle River, New Jersey, Pearson Media Prentice Hall.

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV

Sutjipto, Bambang dan Cecep Kustandi. 2016. Media Pembelajaran. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Sriadhi. (2018). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran V2.1. Retrieved

Thiagarajan, S., Semmel, D. S. dan Semmel, M. I. 1974. Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children. Minnesota: University of Minnesota.

Tri Cipto Tunggal Wardoyo. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik di SMKN 1 Purworejo. Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta. 2015). H.7

Zakiah Darajadt, *Metodik Khusus Pengajaran Pendidikan Agama Islam*, Jakarta: Bumi Aksara, 1995. Hlm. 226.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY