

ABSTRAK

Putra Nadapdap, NIM : 3181122002, Pengembangan *Caldera Toba* Dan *Culture Lag* Masyarakat Lokal Desa Pardamean Sibisa Kecamatan Ajibata Kabupaten Toba, Skripsi, Program Studi Pendidikan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan, 2022

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perubahan situasi lingkungan dan *Culture Lag* masyarakat lokal Desa Parsaoraan Sibisa, dengan adanya pengembangan *Caldera Toba*. Bentuk *Culture Lag* yang dialami masyarakat lokal dengan adanya pengembangan *Caldera Toba*. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Penelitian ini dilaksanakan di desa Parsaoran Sibisa. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara dengan 7 orang informan penelitian dan dokumentasi. Teori dalam penelitian ini adalah teori ketertinggalan budaya (*Culture Lag*) William F. Ogburn yang berfokus pada perbedaan mencolok antara kemajuan dari berbagai aspek kebudayaan dalam kehidupan masyarakat dikarenakan adanya pengembangan *Caldera Toba*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa dengan adanya pengembangan wisata *Caldera Toba* di Desa Pardamean Sibisa menyebabkan perubahan yaitu: 1. lingkungan desa yang berubah. Perubahan yang maksud adalah bahwa faktanya sekarang ini Desa Pardamean Sibisa tidak lagi identik seperti desa pada umumnya yang identik dengan jalan rusak dan rumah kayu. 2. Masyarakat lokal mengalami dengan apa yang dinamakan dengan *Culture Lag* hal tersebut dikarenakan masyarakat lokal yang mendapatkan uang ganti rugi atas ladang yang mereka miliki yang dijadikan sebagai objek pengembangan wisata tersebut lebih memilih menggunakan uang tersebut untuk hal-hal yang kurang bermanfaat. *Culture Lag* tersebut muncul dikarenakan masyarakat lokal yang kurang terbuka terhadap budaya luar sehingga masyarakat kurang mampu dalam memanfaatkan peluang seperti yang di harapkan oleh Badan Pelaksana Otorita Danau Toba (BPODT) sehingga akhirnya menimbulkan masalah baru.

Kata kunci: Pengembangan, *Caldera*, *Culture Lag*.