

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., ... & Simarmata, J. (2020). *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Adi, R. (2021). *Metodologi penelitian sosial dan hukum*. Jakarta : Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Azila, A., & Sari, RN (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Macromedia Flash pada Materi Teorema Pythagoras untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidik Indonesia* , 3 (1), 31-39.
- Chusni, M. M., Andrian, R., Sariyatno, B., Hanifah, D. P., Lubis, R., Fitriani, A., ... & Rahmandani, F. (2021). *Strategi Belajar Inovatif*. Pradina Pustaka.
- Fauzan, A., & Sari, O. Y. (2017,). Pengembangan Alur Belajar Pecahan Berbasis Realistic Mathematics Education. *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana Unsyiah*.
- Haeruddin. (2017). *Membuat Media Presentasi & Game Quiz Berbasis Flash*. Yogyakarta : Deepublish.
- Hajid, M. Forum Guru Menulis Indonesia (FGMI). *Buku Master SMP/MTs: Ringkasan Materi & Kumpulan Rumus Lengkap*.
- Idrus, S. (2021). *Menulis Skripsi Sama Gampangnya Membuat Pisang Goreng: Penting Ada Niat & Kemauan*. CV Literasi Nusantara Abadi.
- Imana, F. A. (2022). *Pengembangan media pembelajaran berbasis Macromedia Flash 8 dengan pendekatan Contextual Teaching dan Learning pada materi Aljabar kelas VII* (Doctoral dissertation, UIN Sunan Gunung Djati Bandung).
- Islam, MS, & Fahmi, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika dengan Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Aritmatika Sosial untuk Siswa SMP Kelas VII Semester

Genap. Dalam *Seminar Nasional Pendidikan Matematika Ahmad Dahlan* (Vol. 6).

Jalinus, N., & Ambiyar. (2016). *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : Kencana.

Khairani, M., & Febrinal, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Tabung Materi Macromedia Flash Untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Ipteks Terapan* , 10 (2), 95-102.

Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta : Prenada media.

Larasati, D. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Matriks Kelas XI SMK Telkom Medan* (Doctoral dissertation, UNIMED).

Limbong, T., & Simarmata, J. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Yayasan Kita Menulis.

Maskur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. (2017). Pengembangan media pembelajaran matematika dengan Macromedia Flash. *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 177-186.

Miftah, M. (2022). *Peran, Fungsi, dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Bandung : Feniks Muda Sejahtera.

Munandar, H., Yulian, M., & Shaliha, F. N. (2022). Pengembangan Media Geometri Molekul Menggunakan Macromedia Flash Sebagai Solusi Media Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19. *Lantanida Journal*, 9(2), 171-182.

Priansa, D. J. (2017). *Pengembangan strategi dan model pembelajaran: inovatif, kreatif, dan prestatif dalam memahami peserta didik*. Bandung : Pustaka Setia.

- Purwanti, E. (2022). *Pembelajaran Kontekstual Media Objek Langsung Dalam Menulis Puisi*. NTB : Penerbit P4I.
- Rayanto, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori & Praktek*. Lembaga Academic & Research Institute.
- Saputra, V. H., & Permata, P. (2018). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Macromedia Flash Pada Materi Bangun Ruang. *Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(2), 116-125.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen penelitian pengembangan (research & development) bagi penyusun tesis dan disertasi*. Yogyakarta : Aswaja Presindo.
- Sembiring, E. S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Materi Bangun Ruang Kubus Dan Balok Di SMP Negeri 6 Medan TA 2020/2021* (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Septian, A., Inayah, S., & Pelani, J. I. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Bangun Datar. *RANGE: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2), 97-107.
- Sholihah, W. (2018). Analisis hambatan belajar pada materi trigonometri dalam kemampuan pemahaman matematis siswa. *IndoMath: Indonesia Mathematics Education*, 1(2), 109-120.
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). *Dasar metodologi penelitian*. Yogyakarta : Literasi Media Publishing.
- Sudaryono, S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sudiman, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash Pada Siswa SMP Muhammadiyah Ternate. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(5), 562-570.

- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta
- Suryadi, I., Yanto, Y., & Mandasari, N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pmri Menggunakan Macromedia Flash Profesional 8. *Jurnal Pendidikan Matematika: Judika Education*, 3(1), 40-49.
- Suryani, E. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Realistic Mathematic Education (RME) pada Sistem Persamaan Linear Dua Variabel dan Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (SPLDV dan SPLTV): Development of Realistic Mathematic Education (RME) Based Interactive Learning Media on Two-Variable Linear Equation System and Three Variable Linear Equation System (SPLDV and SPLTV). *Cerdas Sifa Pendidikan*, 10(1), 1-15.
- Susanti, Y., & Friansah, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Realistic Mathematics Education Menggunakan Aplikasi Macromedia Flash Pada Materi Spldv. *Indiktika: Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika*, 3(1), 60-70.
- Susanto, A. (2014). *Pengembangan pembelajaran IPS di SD*. Jakarta : Kencana.
- Syarifah, L. L. (2017). Analisis kemampuan pemahaman matematis pada mata kuliah pembelajaran matematika SMA II. *JPPM (Jurnal Penelitian dan Pembelajaran Matematika)*, 10(2).
- Telaumbanua, Y. K. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbentuk Animasi Menggunakan Macromedia Flash 8 Pada Materi Eksponen Untuk Siswa Kelas X SMA* (Doctoral dissertation, UNIMED).
- Wahyono, T. (36). *Jam Belajar Komputer Animasi dengan Macromedia Flash 8*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Yuliardi, R., & Lutfi, A. F. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Matematis Siswa. *Eduma: Mathematics Education Learning and Teaching*, 7(2), 81-88.



THE
Character Building
UNIVERSITY