

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. (2016). *Inovasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ali, M. & Asrori. (2014). *Metodologi & Aplikasi Riset Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Ardiningsih, D. (2019). *Pengembangan Game Kuis Interaktif sebagai Instrumen Evaluasi Formatif Pada Mata Kuliah Teori Musik*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 92-103. Doi: <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.17725>
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran* Jakarta: PT Raja Grafindo
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Asrul. Rusyi. dkk. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Assmarqandi, dkk. (2021). *Pengaruh model pembelajaran berbasis masalah terhadap kemampuan berpikir logis matematis siswa pada materi program linier*. *Griya Journal of Mathematics Education and Application* 1(2) e-ISSN 2776-124X dan p-ISSN 2776-1258
- Asti, F. (2020). *Analisis Berpikir Logis Siswa Dalam Menyelesaikan Matematika Realistik Ditinjau Dari Kecerdasan Interpersonal*. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika*. 2 (2): 129 - 151
- B, Uno Hamzah. (2014). *Teori Motivasi Dan Pengukurannya Analisis Di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Bakhruddin, M. dkk. (2021). *Strategi Belajar Mengajar: Konsep dasar dan implementasiya*. Bojonegoro: Agrapana Media
- Bernard, M. (2015). *Meningkatkan Kemampuan Komunikasi dan Penalaran serta Disposisi Matematik Siswa SMK dengan Pendekatan Kontekstual Melalui Game Adobe Flash CS 4.0*. *Jurnal Ilmiah Program Study Matematika STKIP Siliwangi Bandung*, 4(2), 197-222.
- Djaali. (2018). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- E, Mulyasa. (2016). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Epriliana Rifanty. (2019). *Peningkatan Keaktifan Belajar Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Pada Peserta Didik Kelas VB SD Muhammadiyah Condongcatur*. *Jurnal JPSD (Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar)*. ISSN 2356-3869 (Print), 2614-0136 (Online). Doi: <http://dx.doi.org/10.26555/jpsd>

- Fathurrohman, M. Sulistyorini. (2012). *Belajar & Pembelajaran Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Yogyakarta: Teras
- Fauzia, H. A. (2018). *Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SD*. Jurnal Primary, 7(1), 40-47.
- Gall, M.D., Borg, W.R., & Gall, J.P. (2007). *Educational Research: an Introduction (8th Edition)*. New York: Person Education Inc
- Harahap, A., Darmana, A. (2020). *Pembelajaran PBL Menggunakan Bahan Ajar Terintegrasi Nilai Spiritual untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Sikap Spiritual*. Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia, 2(2), 64 - 70.
- Hasan, M. dkk. (2021). *Media pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group
- Hasratuddin. (2018). *Mengapa Harus Belajar Matematika*. Medan: Perc. Edira.
- Jejen Musfah. (2015). *Manajemen Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Lina, N. dkk. (2020). *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas IV B SDN 1 Rumak Kecamatan Kediri Tahun Pelajaran 2018/2019*. Indonesian Journal of Elementary and Childhood Education. 1 (2). 44 – 50
- Lumbangaol, Y.M., Darmana, A. (2022). *Pengaruh Multimedia Lectora Inspire Pada Pembelajaran Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Hasil Belajar Termokimia*. Jurnal Sains Riset, 12(1), 38-43.
- Majid, A. (2017). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya. Cet.7.
- Martono, N & Dalhar Shodiq. (2018). *Dasar-Dasar Logika: Sebuah Intisari Metode Berpikir Logis Dan Kritis*. Depok : Raja Grafindo Persada
- Mulyatiningsih, Endang. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Yogyakarta: Prestasi Pustaka Raya
- Mustafa, dkk (2020). *Analisis Kemampuan Berpikir Logis Matematis Siswa Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel*. Jurnal Pendidikan Matematika (Jumadika). 2(2): 81 – 86.
- Neliwati. (2018). *Metodologi Penelitian Kuantitatif (Kajian Teori dan Praktek)*. Medan: Widya Puspita.
- OECD. (2019). *PISA Science Literacy in the 2018 PISA Assesment and Analytical Framework*. Paris: OECD Publishing
- Purwanto, N. (2010), *Psikologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya

- Ramli, M. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press
- Ranjabar, J. (2014). *Dasar-Dasar Logika*. Bandung: Alfabeta
- Rohman, A. & Andriani. (2014). *Epistemologi dan Logika*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan Jenis Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Pers
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Bandung: Prenada Media Group
- Silitonga, P & Derlina. (2016) *Pengaruh Model Pembelajaran Inquiry Training dan Kreativitas Terhadap Keterampilan Proses Sains*. Jurnal Pendidikan Fisika. 5 (1): 44-50
- Simamora, R. E., Saragih, S., & Hasratuddin, H. (2018). *Improving Students' Mathematical Problem Solving Ability and Self-Efficacy through Guided Discovery Learning in Local Culture Context*. International Electronic Journal of Mathematics Education. <https://doi.org/10.12973/iejme/3966>.
- Sinaga, B. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Matematika Berdasarkan Masalah Berbasis Budaya Batak (PBMB3)*. Disertasi Tidak Dipublikasikan. Medan: PPS Universitas Negeri Medan.
- Sofyan, H. W. (2017). *Problem Based Learning dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sudargo, Buchori, A., & Rahmawati, N. D. (2017). *Desain Pengembangan Digital Math Game dengan Model Etnomatematika pada Mata Kuliah Matematikas SMA*. *Jurnal Karismatika*.
- Sudaryono, dkk. (2013). *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sugiyono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Cet. I. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2011). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sundayana, R. (2016). *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*, Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., Agung, L (2012). *Strategi Belajar-Mengajar*, Yogyakarta: Ombak.

Winandyaz, Claudea & Ali Muhtadi. (2021). *Developing Educational Games for Mathematics Learning to Improve Learning Motivation and Outcomes*. Jurnal Teknologi Pendidikan, 23 (1): 2620-3081

Wulandari. 2020. *Kemampuan Berpikir Logis Matematis Materi Pecahan Pada Siswa Berkemampuan Awal Tinggi*. LAPLACE: Jurnal Pendidikan Matematika 3(1)

Yolanda, M. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Dengan Pendekatan Open-Ended Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Dan Berpikir Kritis Matematis Siswa SMP IT Ikhwanul Muslimin Medan*. Tesis tidak diterbitkan. Medan: Program Pascasarjana UNIMED

