

ABSTRAK

Ines Amelia. NIM: 5173343021. Pengembangan Media *Adobe Flash CS6* pada Sulaman Fantasi di SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam Tahun Pelajaran 2022/ 2023. Skripsi Fakultask Teknik Universitas Negeri Medan. 2022.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *Adobe Flash CS6* dan mengetahui kelayakan media *Adobe Flash CS6* pada materi sulaman fantasi di SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam. Waktu penelitian mei 2022. Metode penelitian yang digunakan adalah research & Development dengan model pengembangan Dick & Carey (Mengidentifikasi tujuan instruksional, analisis instruksional, menganalisis peserta didik dan konteks, merumuskan tujuan instruksional khusus, mengembangkan instrument penilaian, mengembangkan strategi instruksional, mengembangkan dan memilih bahan instruksional merancang dan melakukan evaluasi formatif, merevisi pembelajaran, dan merancang dan melakukan evaluasi sumatif) yakni penelitian pengembangan media pembelajaran yang menghasilkan media *Adobe Flash CS6* yang dapat digunakan untuk pembelajaran hiasan busana. Subjek penelitian adalah 5 orang ahli yang terdiri dari 3 ahli materi dan 2 ahli media. Data dianalisis secara deskriptif. Hasil dari penelitian adalah media *Adobe Flash CS6* pada materi sulaman fantasi menurut ahli materi termasuk kategori “Sangat baik” dengan rata-rata skor 94% dan menurut ahli media termasuk kategori “Sangat baik” dengan rata-rata skor 86%. hasil uji coba kelompok kecil memperoleh rata-rata skor penilaian 80% dengan kategori “sangat layak”, sedangkan hasil uji coba kelompok sedang memperoleh rata-rata skor penilaian 87% dengan kategori “sangat layak” dan hasil uji coba kelompok besar memperoleh rata-rata skor penilaian 95% dengan kategori “sangat layak”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media *Adobe Flash CS6* yang dikembangkan termasuk kategori sangat baik dan sangat layak untuk digunakan sebagai bahan ajar pada materi sulaman fantasi di SMK Pembangunan Daerah Lubuk Pakam.

Kata Kunci : *Adobe Flash CS6*, Sulaman Fantasi, Dick & Carey

ABSTRAK

Ines Amelia. NIM: 5173343021. Development of *Adobe Flash CS6* on Fantasy Embroidery at the Lubuk Pakam Regional Development Vocational School for the 2022/2023 academic year. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2022.

This study aims to develop *Adobe Flash CS6* media and determine the feasibility of *Adobe Flash CS6* on fantasy embroidery materials at the Lubuk Pakam Regional Development Vocational School. Research time may 2022. The research method used is Research & Development with the Dick & Carey development model (Identifying instructional objectives, instructional analysis, analyzing students and context, formulating specific instructional objectives, developing assessment instruments, developing instructional strategies, developing and selecting materials instructional design and formative evaluation, revising learning, and designing and conducting summative evaluations), namely research on the development of learning media that produces *Adobe Flash CS6* that can be used for learning fashion decoration. The research subjects were 5 experts consisting of 3 material experts and 2 media experts. Data were analyzed descriptively. The result of the research is that *Adobe Flash CS6* on fantasy embroidery material according to material experts is in the "Very good" category with an average score of 94% and according to media experts it is in the "Very good" category with an average score of 86%. The results of the small group trial obtained an average score of 80% in the "very feasible" category, while the results of the medium group trial obtained an average score of 87% in the "very feasible" category and the results of the large group trial obtained an average an assessment score of 95% with the "very decent" category. So it can be concluded that *Adobe Flash CS6* is in the very good category and very feasible to be used as teaching material for fantasy embroidery materials at the Lubuk Pakam Regional Development Vocational School.

Keywords : *Adobe Flash CS6*, Fantasy Embroidery, Dick & Carey

