

ABSTRAK

Qothrun Nada Ma'ruf Batubara, NIM 5153143012, *Pengembangan Media Lectora Inspire Pada Kompetensi Menggambar Pola Jas Siswa SMK Negeri 8 Medan*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Tata Busana, Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan. 2020.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kelayakan dari produk media pembelajaran yang dikembangkan yaitu Lectora Inspire pada kompetensi menggambar pola jas pada siswa kelas XII SMK Negeri 8 Medan.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode penelitian *Research and development (R&D)*. Langkah-langkah dalam mengembangkan media pembelajaran ini yaitu : (1) Tahap analisis; (2) Tahap pengumpulan data; (3) Tahap pengembangan; (4) Tahap validasi; (5) Tahap akhir produk media. Setelah menghasilkan produk berupa media Lectora Inspire pada kompetensi menggambar pola jas, kemudian diuji kelayakannya dengan melakukan validasi pada ahli materi dan ahli media.

Disimpulkan hasil dari penelitian media Lectora Inspire pada kompetensi menggambar pola jas siswa SMK Negeri 8 Medan sebagai berikut: validasi oleh ahli materi menyatakan bahwa (91,04 persen) materi “sangat baik” digunakan karena telah memenuhi standart kelayakan isi (90,83 persen) “sangat baik” dan penyajian materi (91,25 persen) “sangat baik”. Validasi oleh ahli media menyatakan bahwa secara keseluruhan (91,3 persen) “sangat baik” dengan aspek kelayakan isi media (88,5 persen), penyajian visual (90 persen) dan penyajian manfaat (95,5 persen).

Kata kunci: Pengembangan, Lectora Inspire, Menggambar Pola Jas



ABSTRACT

Qothrun Nada Ma'ruf Batubara, NIM 5153143012, *Development of Lectora Inspire Media At Draw a Suit Pattern Student Competence At SMK Negeri 8 Medan*. Thesis. Dressmaking Education Studies Program, Majors of Family Welfare Education, Faculty of Engineering, University of Medan. 2020.

The purpose of this research is to determine the worthiness of learning media products which developed is Lectora Inspire to draw a suit pattern competence students of SMK Negeri 8 Medan.

The method used in this research is *Research and development method* (R&D). Steps in developing this learning media are: (1) The analysis phase; (2) Data collection phase; (3) The development phase; (4) Validation phase; (5) The final of the media product. After generating media products such as Lectora Inspire media to draw a suit pattern competence, then tested for the worthiness by performing validation on theory experts and media experts.

It can be concluded the results of research Lectora Inspire media at draw a suit pattern competence students of SMK Negeri 8 Medan as follows: validation by theory experts claim that (91,04 percent) of the theory "very good" is used because it's qualified the standard advisability content (90,83 percent) "very good" and the presentation of the theory (91,25 percent) "very good". Validation by media experts claim that overall (91,3 percent) "excellent" with the advisability aspect of media content (88,5 percent), visual presentation (90 percent) and presentation of the benefits (95,5 percent).

Keywords: Development, Lectora Inspire, Draw a Pattern Sui

