

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh dari penggunaan konsep fluida di kehidupan sehari-hari .	25
Gambar 2.2. Seorang penyelam yang menyelam dengan bantuan alat penyelam	26
Gambar 2.3. Wadah yang berisi air	27
Gambar 2.4. Tekanan hidrostatis pada wadah berlubang	27
Gambar 2.5. Bejana berhubungan	28
Gambar 2.6. Tempat pencucian mobil	29
Gambar 2.7. Prinsip ideo pascal	29
Gambar 2.8. Prinsip ideo ideoesdes	30
Gambar 2.9 Mengapung, tenggelam dan melayang	31
Gambar 2.10. Gaya kohesi	34
Gambar 2.11. Gaya tegangan permukaan.....	35
Gambar 2.12. Peristiwa minuman tumpah	36
Gambar 2.13 Peristiwa kapilaritas padapipa kapiler	37
Gambar 2.14. Peristiwa viskositas dalam kehidupan sehari-hari	38
Gambar 3.1 Model Borg And Gall	46
Gambar 3.2 Langkah-langkah penggunaan metode <i>research and development</i>	48
Gambar 3.3. Bagan pengembangan	53
Gambar 4. 1 Produk awal	63
Gambar 4. 2 Tahap pra produk.....	65
Gambar 4. 3 Kompetensi inti dan kompetensi dasar	66
Gambar 4. 4 Desain produk.....	67
Gambar 4. 5 Hasil validasi materi	68
Gambar 4. 6 Hasil validasi ahli media.....	70
Gambar 4. 7 Hasil validasi ahli pembelajaran.....	71

THE
Character Building
UNIVERSITY