

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Proses Komunikasi Dalam Konteks Belajar	11
Gambar 2. 2 Fungsi Keberadaan Bahan Ajar Bagi Peserta Didik	12
Gambar 2. 3 Fungsi Keberadaan Bahan Ajar Bagi Guru	13
Gambar 2. 4 Perbedaan saat mobil yang menabrak pohon dan sepeda yang menabrak pohon	19
Gambar 2. 5 Kaki yang menendang bola	20
Gambar 2. 6 Perubahan kecepatan bola v_1 dan v_2 saat diberikan gaya yang disebut dengan Impuls	21
Gambar 2. 7 Tumbukan dua benda	22
Gambar 2. 8 Sarung Tinju	24
Gambar 2. 9 Palu	25
Gambar 2. 10 Bagian dalam helm	25
Gambar 2. 11 Skema Kerangka Pemikiran	26
Gambar 3. 1 Penelitian dan Pengembangan Model Thiagarajan	29
Gambar 3. 2 Prosedur Penelitian Model Pengembangan 4D	34
Gambar 4. 1 Cover <i>e-modul</i>	44
Gambar 4. 2 Isi <i>e-modul</i>	45
Gambar 4. 3 Diagram Hasil Validasi Ahli Materi	47
Gambar 4. 4 Diagram Hasil Validasi Ahli Media	48
Gambar 4. 5 Diagram Respon Guru Mata Pelajaran Terhadap <i>e-modul</i>	49
Gambar 4. 6 Diagram Respon Peserta Didik Terhadap <i>e-modul</i>	50