

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR BAGAN	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	9
F. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN PERTANYAAN PENELITIAN	
A. Kerangka Teoritis	11
1. Hakekat Media Pembelajaran	11
2. Hakekat Multimedia Interaktif	19
3. <i>Adobe Flash CS6</i>	25
4. Hakekat Pembelajaran Pembuatan Pola	28
B. Kerangka Berpikir	59
C. Penelitian Yang Relevan	61

D. Pertanyaan Penelitian	61
--------------------------------	----

BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian.....	62
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	63
C. Subjek Dan Objek Penelitian	63
D. Prosedur Penelitian.....	64
E. Teknik Pengumpulan Data	74
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	74
G. Teknik Analisis Data	82

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk.....	84
1. Deskripsi Analisis Kebutuhan.....	84
2. Deskripsi Pengembangan Produk Awal	99
3. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	110
4. Analisis Data	138
5. Revisi Produk	154
B. Pembahasan Hasil Penelitian	156

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	162
B. Saran	162

DAFTAR PUSTAKA.....	164
----------------------------	------------

LAMPIRAN	166
-----------------------	------------