

ABSTRAK

Rindu Prihatiningrum : *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Pembuatan Pola Siswa Kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Tebing Tinggi*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2016.

Penelitian ini bertujuan untuk : 1) mengembangkan multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola siswa kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Tebing Tinggi. 2) mengetahui kelayakan multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola siswa kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Tebing Tinggi.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*). Penelitian ini menggunakan model pengembangan Borg and Gall yang meliputi : 1) potensi dan masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain dan revisi desain, 5) uji coba kelompok kecil, 6) revisi media, 7) uji coba kelompok sedang, 8) revisi media, 9) uji coba kelompok besar, 10) produksi media. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI Tata Busana SMK Negeri 3 Tebing Tinggi yaitu 5 siswa untuk uji coba kelompok kecil, 15 siswa untuk uji coba kelompok sedang, dan 31 siswa untuk uji coba kelompok besar.

Hasil penelitian ini berupa : 1) produk multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola sesuai dengan materi pembelajaran pembuatan pola dengan kompetensi merubah pola sesuai desain untuk siswa kelas XI Tata Busana dan kurikulum SMK Negeri 3 Tebing Tinggi. Produk multimedia interaktif dibuat dalam format *exe*, sehingga produk multimedia interaktif bisa digunakan pada berbagai jenis komputer tanpa perlu menginstal program *Adobe Flash CS6*. 2) multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola dinyatakan layak oleh ahli media dan ahli materi yang masing-masing berjumlah 2 validator. Ahli media menilai multimedia interaktif dalam kriteria sangat baik dengan persentase 86,67%, dan ahli materi menilai multimedia interaktif dalam kriteria sangat baik dengan persentase 89,5%. Pada uji coba kelompok kecil diperoleh penilaian 63% dalam kriteria cukup. Pada uji coba kelompok sedang diperoleh penilaian 74,49% dalam kriteria setuju. Pada uji coba kelompok besar diperoleh penilaian 90,54% dalam kriteria sangat setuju yang artinya multimedia interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* layak untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Kata kunci : multimedia interaktif, *Adobe Flash CS6*, pembuatan pola.