

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian relevan	16
Tabel 3. 1 Kriteria kualitas media pembelajaran	25
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Kepraktisan	26
Tabel 3. 3 Kriteria Skor uji validasi likert	28
Tabel 3. 4 Skala Persentase Kelayakan	29
Tabel 3. 5 Interpretasi Nilai Gain	29
Tabel 4. 1 Story board media video berbantuan software blender berbasis ctl pada materi fluida statis	34
Tabel 4. 2 Data hasil revisi oleh ahli media	40
Tabel 4. 3 Skor Validitas Media	41
Tabel 4. 4 persentase rata-rata hasil penilaian ahli media terhadap video pembelajaran berbasis ctl pada materi fluida statis	43
Tabel 4. 5 data hasil revisi ahli materi	44
Tabel 4. 6 skor penilaian dan tanggapan instrumen penilaian uji validasi oleh ahli materi	44
Tabel 4. 7 persentase rata-rata hasil penilaian ahli materi terhadap video pembelajaran berbasis ctl pada materi fluida statis	47
Tabel 4. 8 Tabel uji kepraktisan produk video berbasis ctl terhadap guru bidang studi	48
Tabel 4. 9 skor penilaian uji kepraktisan terhadap kelompok kecil video berbasis ctl pada materi fluida statis oleh 10 orang respon siswa	50
Tabel 4. 10 Perbaikan Media video	52
Tabel 4. 11 Skor penilaian hasil uji coba kelompok besar video fisika berbasis ctl pada materi fluida statis oleh 30 orang responden	52
Tabel 4. 12 Skor Pretest dan Posttest	55
Tabel 4. 13 Data hasil pretest video fluida statis pada siswa kelas xi ipa5	57
Tabel 4. 14 data hasil posttest video fluida statis pada siswa kelas xi ipa5	58
Tabel 4. 15 Data hasil pretest dan posttest	59