

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Identifikasi Masalah	6
1.3.Pembatasan Masalah.....	7
1.4.Rumusan Masalah	7
1.5.Tujuan Penelitian.....	8
1.6.Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1.Kajian Teori	10
2.1.1. Pengertian Belajar dan Pembelajaran	10
2.1.2. Media Pembelajaran	18
2.1.3. Multimedia Interaktif	27
2.1.4. Adobe Flash Professional CS 6	32
2.1.5. Teori Pengembangan Metode Research and Development (R&D).	39
2.2.Penelitian Yang Relevan.....	48
2.3.Kerangka Berfikir	49

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.Tempat dan Waktu Penelitian	51
3.2.Variabel dan Subjek Penelitian	51
3.3.Metode Penelitian	51
3.4.Perancangan dan Pembuatan Produk.....	51
3.5.Teknik Pengumpulan Data.....	59
3.6.Teknik Analisis Data	61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Pengembangan.....	63
4.2. Kelayakan Produk Media Pembelajaran	71
4.3. Hasil Perbaikan Desain Media.....	75
4.4. Pembahasan	76

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	78
5.2. Saran.....	78

DAFTAR PUSTAKA.....	80
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	82
----------------------	-----------

