

ABSTRACT

Horas Karlos Pasaribu. NIM. 5163131018. Development of Interactive Learning Multimedia for Electric Motor Installation at Dwiwarna Vocational High School, Medan

This research aims to develop learning multimedia which is important in the learning process. Good learning multimedia is very effective in teaching and learning process. The researcher tried to develop interactive learning multimedia which can be used in the form of an interactive CD, using several software consisting of Adobe Flash CS6, Adobe Photoshop CS5. It aims to make students easier to understand the lessons and make educators easier to deliver the lessons. Learning multimedia in this study uses the ADDIE model by using five stages as what was adapted by Sugiyono. The target of this research is the Expert Lecturer at State University of Medan. Testing of interactive multimedia by media validators, material validators, and user / acceptance validators show that the resulting learning multimedia is good with 4.33 for material validation, 4.35 for media validation, 4.29 for user validation / acceptance.

Keywords: Interactive Multimedia Development, Adobe Flash CS6 Software, Electric Motor Installation



ABSTRAK

Horas Karlos Pasaribu. NIM. 5163131018. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Instalasi Motor Listrik SMK Swasta Dwiwarna Medan

Penelitian ini secara umum merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran. Multimedia pembelajaran termasuk hal yang sangat penting dalam proses pembelajaran, multimedia pembelajaran yang baik sangat efektif digunakan dalam proses belajar mengajar. Peneliti mencoba mengembangkan multimedia pembelajaran interaktif yang dapat digunakan dalam bentuk CD interaktif, menggunakan beberapa software yang terdiri dari Adobe Flash CS6, Adobe Photoshop CS5. Bertujuan untuk memudahkan peserta didik dalam memahami pelajaran dan juga memudahkan pendidik dalam menyampaikan pelajaran. Multimedia pembelajaran pada penelitian ini menggunakan model ADDIE dengan menggunakan lima tahap di dalamnya yang diadaptasi oleh Sugiyono. Sasaran penelitian ini adalah Dosen Ahli Universitas Negeri Medan. Pengujian terhadap multimedia interaktif oleh validator media, validator materi, dan validator user/akseptansi menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran yang dihasilkan baik dengan skor 4,33 untuk validasi materi, skor 4,35 untuk validasi media, dan skor 4,29 untuk validasi user/akseptansi.

Kata Kunci: Pengembangan Multimedia Interaktif, Software Adobe Flash CS6, Instalasi Motor Listrik

