

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustyaningrum, Nina, Yesi Gusmania. (2017). "Praktikalitas dan Keefektifan Modul Geometri analitik Ruang Berbasis Konstruktivisme" *Jurnal Dimensi*. Diakses 13 Januari 2020
- Arif & Muthoharoh. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon dalam Meningkatkan Kemampuan Representasi IPA di Tengah Pandemi Covid 19. *JUPI: JURNAL IPA dan PEMBELAJARAN IPA*, 5(1), 112-124
- Ariyanto, Rio., Sri Kantun & Sukidin. (2018). Penggunaan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi Dalam Sistem Perekonomian Indonesia. *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi, dan Ilmu Sosial*, 12(1), 122-127
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Reverensi Jakarta
- Biro Administrasi, Akademik, Perencanaan dan Sistem Informasi. (2009). *Pedoman Pendidikan UM*. Malang: BAAKPSI Universitas Negeri Malang
- Borg, W.L., & Gall, M. (2003). *Educational Research: An Introduction*, 4th Edition. New York: Longman Press
- Depdiknas (2003) . *Media Pembelajaran*. Jakarta : Depdiknas
- Dwi Gusti Ayu, dkk. (2019). Media Pembelajaran Powtoon Terintegrasi Nilai-Nilai Agama Pada Pembelajaran IPA Untuk Mengembangkan Karakter. *Al-Adzka: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 9(2), 65-74
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Score. American Educational Research Association's Division Measurement and Research Methodology*. USA: Macmillan Publishing
- Hapsari, A. S., M. Hanif, Gunarhadi, & Roemintoyo. (2019). Motion graphic animation videos to improve the learning outcomes of elementary school students. *European Journal of Educational Research*, 8(4), 1245-1255.
- Maulidah, Sofi., Lukman Nulhakim, Nana Hendracipta. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Menggunakan Powtoon. *Syntax Literate: Jurnal Ilmiah Indonesia*. 6(7).
- Nieveen, N. (1999). Prototyping To Reach Product Quality. Dalam, Jan Van Den Akker, Robert Maribe Branch, Ken Gustafson, Nieken Nieveen & Tjeerd

- Plomp (Eds.), *Design Approaches And Tools In Education And Training* (hlm. 125-135). Dordrecht: Spinger.
- Nor, M., Zuhdi., & Asbiah. (2021). The Development of Learning Media Based on Powtoon in Global Warming Materials for Class XI High School. *Journal of Educational Sciences*, 5(2), 278-286.
- Nurgiyantoro, Burhan. 2011 *Penilaian Otentik dalam Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Raihanati, L., Jamaludin, U., & Taufik, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Powtoon Berbasis Kontekstual Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV. *Attadib: Journal of Elementary Education*, 4(2), 1-11.
- Setiyawan, Herry. (2020). *Modul Pembelajaran Fisika kelas X*. Direktorat SMA, Direktorat Jenderal Paud, Dikdas Dan Dikmen.
- Sudjana, Nana dan Ahmad, Rivai. (2017). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono.(2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung PT Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung PT Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Trianto. (2011). *Panduan Lengkap Penelitian Tindakan Kelas Teori dan Praktik*. Prestasa Pustaka.
- Vericha Ngenda, F., A. Ajizah, & Sri Amintarti. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Powtoon Pada Konsep Tumbuhan Lumut Dan Paku-Pakuan Kelas X SMA. *QUANTUM: Jurnal Inovasi Pendidikan Sains*, 12(2), 136-148.
- Yudha, A. T. R. C., EI, S., SEI, M., Amiruddin, A. R., Hilmi, A. F., Kaffah, A. F., ... & Nadhifa, Z. (2020). *Fintech Syariah: Teori dan Terapan*. Scopindo Media Pustaka.