

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LatarBelakang Masalah	1
1.2 IdentifikasiMasalah	9
1.3 BatasanMasalah.....	9
1.4 RumusanMasalah	10
1.5 TujuanPenelitian	10
1.6 ManfaatPenelitian.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 KajianTeori	12
2.1.1 Pengertian Belajar dan Hasil Belajar.....	12
2.1.2 Media Pembelajaran	17
2.1.3 Multimedia Interaktif	25
2.1.4 Pengembangan Media Pembelajaran.....	30
2.1.5 Lectora Inspire	34
2.2 PenelitianYang Relevan.....	42
2.3 KerangkaBerfikir.....	44

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	46
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	46
3.2 Subjek Penelitian	46
3.3 Metode Penelitian	46
3.4 Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan.....	47
3.5 Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	53
3.6 Uji Coba Produk.....	62
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	65
3.8 Instrumen Penelitian.....	67
3.9 Teknik Analisis Data	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	70
4.1 Data dan Hasil Studi Lapangan	70
4.2 Hasil Validasi Terhadap Media Pembelajaran.....	76
4.3 Hasil Perbaikan Desain Media	80
4.4 Produk Hasil.....	84
4.5 Pembahasan.....	91
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Saran	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN	



THE
Character Building
UNIVERSITY