

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1.1 Persentase Hasil Belajar Mata Pelajaran Rias Wajah.....	3
2.1 Kelebihan dan Kekurangan Media Interaktif.....	21
3.1 Kisi-kisi angket Kebutuhan siswa.....	58
3.2 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian Tentang Kualitas Materi Pembelajaran Rias wajah khusus.....	60
3.3 Kisi Kisi Instrumen Penelitian Tentang Kualitas Media Pembelajaran Aplikasi <i>adobe Animate cc</i> berbasis <i>Project Base Learning</i>	61
3.4 Kisi-kisi Angket Penilaian Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi <i>adobe Animate cc</i> berbasis <i>Project Base Learning</i> untuk siswa.....	62
3.5 Kisi-Kisi Hasil Belajar Penyelesaian Teknik Rias Wajah Panggung.....	64
3.6 Klasifikasi Validitas Butir Soal	65
3.7 Interpretasi Reliabilitas.....	68
3.8 Interpretasi Tingkat Kesukaran (TK) Butir Soal.....	69
3.9 Interpretasi Daya Pembeda(DP) Butir Soal	70
3.10 Skala Persentase.....	71
3.11 Skor Penilaian Pilihan Jawaban.....	72
3.12 Kriteria Kelayakan.....	73
3.13 Skor Penilaian Pilihan Jawaban Konten Produk.....	73
3.14 Kriteria Kelayakan Produk.....	74
3.15 Kriteria N-Gain Score Perangkat Pembelajaran e-Learning berbasis Belajar Struktur Scandura.....	74
4.1 Hasil Validasi Ahli Materi.....	89
4.2 Hasil Validasi Ahli Media.....	91
4.3 Hasil Validasi Ahli Desain.....	92
4.4 Validasi Ahli Materi, Media dan Desain	94
4.5 Hasil Uji Coba Perorangan.....	95
4.6 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	96

4.7 Hasil Uji Coba Lapangan	97
4.8 Spesifikasi (Kisi-kisi) Penyusunan (Desain) Instrumen Penilaian/Pengukuran atau Alat Evaluasi (Tes) Hasil/Prestasi Siswa pada Pembelajaran Rias Wajah.....	98
4.9 Tabel Hasil skor <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	100
4.10 Uji Paired sampel T-test.....	101
4.11 Kriteria N-Gain Score.....	101
4.12 Hasil Pengujian Pretest dan Posttest.....	103

