

ABSTRACT

AGNES ELLY YANTI BERUTU. The Influence of Information Services Using Snakes and Ladders Career Game Media on Career Orientation of Class VII Students of Private Middle School PAB 6 Lubuk Pakam Academic Year 2022/2023. Essay. Guidance and Counseling Study Program. Faculty of Education, Medan State University: 2023

This study aims to determine whether information services using the career ladder snake game media affects student career orientation in class VII students of Private Middle School PAB 6 Lubuk Pakam Academic Year 2022/2023. The formulation of the problem in this study is whether there is an influence of information services using the career ladder snake game media on the career orientation of class VII students of Private Middle School PAB 6 Lubuk Pakam. The method used in this research is a quantitative method. This type of research is quasi-experimental research, where this research aims to determine whether there is an effect or result of a method. The sampling technique used was Non-Probability Sampling, namely the purposive sampling technique, namely the technique of determining the sample with certain considerations and the subjects in this study were class VII students, totaling 38 students. The data collection technique used a follow-up study selection questionnaire consisting of 40 items with a reliability level of 0.879. Data analysis used the T-test (Paired Sample Test) and analysis prerequisite tests, namely normality and homogeneity tests. The results of the analysis obtained that the initial results (pretest) obtained an average = 106.91, the final result data (posttest) obtained an average = 116.61. The results of the analysis of the T-test (Paired Sample Test) show that the t-value is 19,812 and the significance value is 0.000 with a significant level of 5%. In accordance with the criteria for accepting and rejecting the hypothesis, then H_0 is rejected and H_a is accepted. This shows that there is an influence of information services using the career ladder snake game media on the career orientation of students in class VII students of Private Middle School PAB 6 Lubuk Pakam.

Keywords: Information services, career ladder snake game media, career orientation

ABSTRAK

AGNES ELLY YANTI BERUTU. Pengaruh Layanan Informasi Dengan Media Permainan Ular Tangga Karir Terhadap Orientasi Karir Siswa Kelas VII SMP Swasta PAB 6 Lubuk Pakam Tahun Ajaran 2022/2023. Skripsi. Program Studi Bimbingan dan Konseling. Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan: 2023

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada pengaruh layanan informasi dengan media permainan ular tangga karir terhadap orientasi karir siswa pada siswa kelas VII SMP Swasta PAB 6 Lubuk Pakam Tahun Ajaran 2022/2023. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah adakah pengaruh layanan informasi dengan media permainan ular tangga karir terhadap orientasi karir siswa kelas VII SMP Swasta PAB 6 Lubuk Pakam. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitatif. Jenis penelitian ini adalah penelitian *quasi experiment*, dimana penelitian ini yang bertujuan untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh atau akibat dari sesuatu metode. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah *Non Probability Sampling*, yaitu teknik *purposive sampling* yaitu teknik penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu dan yang menjadi subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas VII yang berjumlah 38 siswa. Teknik pengumpulan data dengan angket pemilihan studi lanjut yang terdiri dari 40 item dengan tingkat reliabilitas 0,879. Analisis data menggunakan uji-T (*Paired Sampel Test*) dan uji prasyarat analisis yaitu uji normalitas dan homogenitas. Hasil analisis diperoleh bahwa hasil awal (*pre-test*) diperoleh rata-rata = 106,91, data hasil akhir (*post-test*) diperoleh rata-rata = 116,61. Hasil analisis dari uji T-test (*Paired Sampel Test*) menunjukkan bahwa nilai t sebesar 19.812 dan nilai signifikansinya 0,000 dengan taraf signifikan 5%. Sesuai dengan kriteria penerimaan dan penolakan hipotesis, maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Hal ini menunjukkan bahwa ada pengaruh layanan informasi dengan media permainan ular tangga karir terhadap orientasi karir siswa pada siswa kelas VII SMP Swasta PAB 6 Lubuk Pakam.

Kata Kunci : Layanan informasi, media permainan ular tangga karir, orientasi karir