

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PERSETUJUAN

ABSTRAK .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	5
C. Pembatasan Masalah .....	5
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	6
F. Manfaat Penelitian .....	7

### BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN HIPOTESIS

A. Deskripsi Teori .....	9
1. Hakikat Media Pembelajaran .....	9
2. Hakikat Media Komik .....	14
3. Hakikat Hasil Belajar Unsur-unsur Desain.....	23

4. Hakikat Pembelajaran Konvensional .....	41
B. Penelitian yang Relevan .....	44
C. Kerangka Berpikir .....	45
D. Hipotesis Penelitian .....	46

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Desain Penelitian .....	47
B. Defenisi Operasional Variabel Penelitian .....	48
C. Populasi dan Sampel Penelitian .....	49
D. Prosedur Penelitian .....	50
E. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	52
F. Teknik Analisis Data .....	56

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Deskripsi Data Penelitian .....	60
B. Tingkat Kecenderungan Penelitian .....	66
C. Uji Persyaratan Analisis .....	68
D. Pembahasan Hasil Penelitian .....	72

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	74
B. Implikasi .....	75
C. Saran .....	75

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>77</b>
-----------------------------	-----------