

## ABSTRAK

**TEGUH B M SITORUS, NIM. 5151111054. “Penerapan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dasar-Dasar Konstruksi Dan Teknik Pengukuran Tanah Kelas X Bidang Keahlian Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan SMK Negeri 1 Lubuk Pakam”. Skripsi, Fakultas Teknik – Universitas Negeri Medan. 2020**

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar Dasar-Dasar Konstruksi Dan Teknik Pengukuran Tanah melalui penerapan model pembelajaran *Team Games Tournament*. Penelitian ini terdiri dari 2 siklus, tiap siklus meliputi perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi, dan refleksi. Penelitian dilakukan di kelas X kompetensi keahlian desain pemodelan informasi dan bangunan yang terdiri dari 35 siswa. Data dalam penelitian ini diperoleh melalui hasil pengamatan. Indikator keberhasilan adalah hasil belajar siswa mampu mencapai nilai  $> 75\%$ . Pada post test siklus I, hasil belajar yang diperoleh yaitu I terdapat 3 Orang siswa dalam kategori sangat kompeten dengan persentase 8,57%, 11 Orang siswa dalam kategori kompeten dengan persentase 31,43%, 11 Orang siswa dalam kategori cukup kompeten dengan persentase 31,43%, dan 10 Orang siswa dalam kategori tidak kompeten dengan persentase 28,57%. Sementara pada post test siklus II, hasil belajar yang diperoleh yaitu Terdapat 5 siswa dengan kategori cukup kompeten dengan persentasi 14,28%, dan 21 siswa dengan kategori kompeten dengan persentasi 60%, dan 9 siswa dengan kategori sangat kompeten dengan persentasi 25,75% dan tidak terdapat lagi siswa dalam kategori Tidak Kompeten. Hasil penelitian menunjukkan perolehan hasil belajar siswa pada siklus I dengan nilai rata-rata 78,37 dengan persentase kelulusan 71,43 % dan meningkat pada siklus II dengan nilai rata-rata 85,62 dengan persentase kelulusan 100%. Simpulan yang dapat diambil adalah penerapan model pembelajaran *Team Games Tournament* dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas X DPIB mata pelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Dan Teknik Pengukuran Tanah di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

Kata Kunci : Hasil Belajar, Model Pembelajaran, *Team Games Tournament* ,  
Dasar-Dasar Konstruksi Dan Teknik Pengukuran Tanah.

## ABSTRACT

**TEGUH B M SITORUS, NIM. 5151111054. "The Implementation of Team Games Tournament (TGT) Learning Model to Improve Learning Outcomes of the Basics of Construction and Soil Measurement Techniques in Class X in Design and Information Design Building Skills of SMK Negeri 1 Lubuk Pakam". Thesis, Faculty of Engineering - Medan State University. 2020**

This study aims to improve learning outcomes of the Fundamentals of Construction and Soil Measurement Techniques through the application of the learning model of Team Games Tournament. This study consisted of 2 cycles, each cycle including planning, implementing actions, observing, and reflecting. The study was conducted in class X competency in information modeling and building design expertise consisting of 35 students. Data in this study were obtained through observations. Indicators of success are student learning outcomes capable of achieving grades > 75%. In the post test cycle I, the learning outcomes obtained are I there are 3 students in the category of very competent with a percentage of 8.57%, 11 students in the category of competence with a percentage of 31.43%, 11 students in the category are quite competent with a percentage of 31.43%, and 10 students in the category of incompetents with a percentage of 28.57%. While in the post-cycle II test, the learning outcomes obtained are 5 students in the category of moderately competent with a percentage of 14.28%, and 21 students in the category of competent with a percentage of 60%, and 9 students in the category of very competent with a percentage of 25.75% and there are no more students in the Incompetent category. The results showed the acquisition of student learning outcomes in the first cycle with an average value of 78.37 with a percentage of 71.43% graduation and an increase in the second cycle with an average value of 85.62 with a percentage of 100% graduation. The conclusion that can be taken is the application of the Team Games Tournament learning model that can improve the learning outcomes of Grade X DPIB students in the Basics of Construction and Soil Measurement Techniques at SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.

**Keywords:** Learning Outcomes, Learning Models, Team Games Tournament, Basics of Construction and Soil Measurement Techniques.