

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
daftar lampiran.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Identifikasi Masalah.....	7
1.3.    Batasan Masalah.....	7
1.4.    Rumusan Masalah.....	8
1.5.    Tujuan Pengembangan Produk.....	8
1.6.    Manfaat Pengembangan Produk.....	9
1. Bagi peserta didik.....	9
2. Bagi Guru .....	9
3. Bagi Peneliti.....	9
1.7.    Spesifikasi produk yang di kembangkan .....	9
1.8.    Pentingnya Pengembangan .....	10
1.9.    Asumsi Dan Keterbatasan Pengembangan .....	10

1. Asumsi.....	10
2. Keterbatasan Pengembangan .....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	11
2.1. Kajian Teori.....	11
2.1.1.Konsep Pengembangan Media Pembelajaran.....	11
2.1.2. Media Pembelajaran.....	12
2.1.3. Multimedia Interaktif .....	14
2.1.4. Software Pengembangan Media Pembelajaran .....	16
2.1.5.Kelebihan Adobe Flash Cs 6 .....	21
2.2. Kajian Produk yang Dikembangkan.....	22
2.3. Model Pengembangan Produk yang digunakan .....	23
2.3.1. Model ADDIE .....	23
BAB III METODELOGI PENELITIAN .....	27
3.1.Tempat dan Waktu.....	27
3.2. Sasaran Produk Yang Di Hasilkan .....	27
3.3. Metode Pengembangan.....	27
3.3.1. Sampel Penelitian .....	28
3.3.2. Desain Penelitian .....	28
3.3.3. Penelitian dan Pengumpulan Data .....	28
3.3.4. Perencanaan Penelitian.....	29
3.3.5. Pengembangan Desain .....	29
3.3.6. Uji Coba Awal .....	29
3.3.7. Merivisi Hasil Uji Coba .....	30

3.3.8. Uji Coba Lapangan .....	30
3.3.9. Revisi Hasil Uji Lapangan .....	30
3.3.10. Uji Kelayakan .....	30
3.3.11. Revisi Hasil Produk Akhir .....	30
3.3.12. Desiminasi dan implementasi produk .....	31
3.3.13. Prosedur Penelitian.....	31
3.3.14. Prosedur Pengembangan Media.....	31
3.3.15. Tahap Analisis (Analysis).....	32
3.3.16. Tahap pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	37
a. Adobe Flash CS6 .....	37
b. Nero 7 premium .....	38
3.3.17. Validitas kelayakan produk .....	38
3.3.18. Tahap Implementasi .....	38
3.3.19. Tahap Evaluasi.....	39
3.4. Teknik pengumpulan data .....	40
3.4.1. Instrumen Validasi Ahli Media .....	40
3.4.2. Instrumen Validasi Ahli Materi .....	42
3.4.3. Instrumen penilaian media pembelajaran untuk peserta didik	43
3.5. Teknik Analisis Data .....	44
1.Kemudian Ditransformasikan Kedalam Tabel: .....	45
BAB IV HASIL DAN PENELITIAN .....	46
4.1. Hasil Pengembangan.....	46
4.1.1. Analisys (Analisis) .....	46

4.1.2. <i>Design</i> (Desain) .....	48
4.1.3. <i>Development</i> (Pengembangan) .....	48
4.1.4. Implementation (Implementasi) .....	60
4.1.5. Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	62
4.2. Kelayakan produk .....	62
4.3. Pembahasan Hasil Penelitian .....	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....	65
5.1. Kesimpulan .....	65
5.2. Keterbatasan produk .....	65
5.3. Saran .....	66
DAFTAR FUSTAKA .....	67