

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa:

- 1) Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan metode penelitian ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah analisis, desain, pengembangan, implementasi dan evaluasi. Hasil dari pengembangan media pembelajaran ini adalah terciptanya *software* media pembelajaran berbasis multimedia interaktif dalam mata pelajaran instalasi penerangan listrik.
- 2) Media pembelajaran telah divalidasi oleh ahli media dan ahli materi dengan rata-rata penilaian sebesar 4,17 (Sangat Baik) dari ahli media dan rata-rata penilaian 4,17 (Sangat Baik) dari ahli materi. Hasil dari pengujian I dan pengujian II dengan responden yang berasal dari siswa kelas XI SMK Swasta sinar husni, didapat rata-rata penilaian sebesar 91,8 (Sangat Baik) untuk pengujian keseluruhan. Hal ini menunjukkan media yang dikembangkan sangat baik dan layak untuk dijadikan media pembelajaran pada materi instalasi penerangan listrik yang dilakukan di kelas XI smk tr Swasta sinar husni labuhan deli.

1.2. Keterbatasan produk

Ada beberapa kekruarangan dalam media interaktif adobe flash cs6

pembelajaran sebagai berikut :

- 1) File yang cukup besar sehingga memperlambat proses pembukaan file media interaktif terhadap pc/laptop
- 2) Grafis yang kurang memadai di dalam aplikasi media ini sehingga harus mengambil grafis yang lebih unik dari aplikasi lain agar media tersebut lebih menarik.

5.3.Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah:

1. Sarana teknologi berupa komputer yang telah memadai, guru hendaknya menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar peserta didik.
2. Guru hendaknya menyarankan peserta didik untuk dapat menggunakan *software* media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini secara mandiri karena layak digunakan untuk membantu siswa dalam proses pembelajaran Sistem Komputer pada kelas XI listrik Smk Swasta Sinar Husni Labuhan Deli.
3. Diharapkan untuk pengembangan penelitian sejenis berikutnya dapat lebih memfokuskan ke materi yang dirancang agar lebih lengkap.