

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Adaptasi Desain Prosedur Pengembangan Four- D (4D) Thiagarajan	43
Gambar 4.1 Media Animasi 3D (<i>Lumion 6.0 apps</i>).....	64
Gambar 4.2 Penggabungan materi dan audio (<i>Power Director Apps</i>)	65
Gambar 4.3 Halaman Pembuka	66
Gambar 4.4 Halaman Utama Pembelajaran (Kompetensi Dasar)	66
Gambar 4.5 Halaman Utama Pembelajaran (Indikator)	67
Gambar 4.6 Rancangan pada bagian materi	67
Gambar 4.7 Hasil Penilaian Ahli Materi Terhadap Media Animasi 3D Dengan Pendekatan <i>Saintifik</i>	72
Gambar 4.8 Hasil Penilaian Ahli Media terhadap Media Pembelajaran Animasi 3D dengan Pendekatan <i>Saintifik</i>	74
Gambar 4.9 Hasil Penilaian Ahli Desain terhadap Media Pembelajaran Animasi 3D dengan Pendekatan <i>Saintifik</i>	75
Gambar 4.10 Diagram Analisis Respon Guru	78
Gambar 4.11 Diagram Hasil Belajar Uji Coba I	80
Gambar 4.12 Diagram Ketuntasan Hasil Belajar Siswa Uji Coba I	81
Gambar 4.13 Diagram Analisis Respon Guru	83
Gambar 4.14 Diagram Hasil Belajar Uji Coba II	86
Gambar 4.15 Diagram Ketuntasan Hasil Belajar Siswa Uji Coba II	87