

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.
- Aditya. (2009). *Trik Dahsyat Menjadi Animator 3D Handal*. Penerbit Andi. Yogyakarta. Rineka Cipta.
- Artawan. (2010). <http://4wank.wordpress.com/2008/05/16/penggunaan-media-gambar/> media -komputer pada tanggal 27 Oktober 2020.
- Arsyad,A., (2016),*Media Pendidikan*,PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Asep Jihad dan Abdul Haris. (2013). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Ayu Rohmatin Diana. (2013). *Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Anak dengan Memanfaatkan Media Pembelajaran Berbasis Flash di TK B AL- Madina Semarang*. Sripsi Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Semarang.
- Azhar Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Basori, Muhamad. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V*. Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara. 1 (2), 75-87
- Cheppy, Riyana. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo.
- Djalle, Zaharuddin G. 2007. *The Making of 3D Animation Movie*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Edy, Sutrisno. 2011. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Penerbit: Jakarta, Kencana
- Fadhli, M. 2016. *Pengembangan media pembelajaran berbasis video kelas IV Sekolah Dasar*. Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran, 3(1), 24-33.
- Heinich R, et all, 1996, *Instructional Media and Tecnologies for Learning*, 5 edition, New York : Macmillan Publishing Company
- Hosnan, M. (2014). *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Gralia Indonesia.
- Indarti, Christina. (2015). *Pemanfaatan Media Animasi Untuk Meningkatkan Belajar Siswa*. Bandung: Widya Bhakti.
- Irham, M., & Novan, A. W. (2013). *Psikologi Pendidikan: Teori dan Aplikasi dalam Proses Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.

- Mayer, R.E., & Moreno, R. (2002). "Animation as an Aid to Multimedia Learning". *Educational Psychology Review*, 14, 87-99.
- Miarso, Yusuf Hadi. (1989) *Media Instruksional*. Pusat TKPK, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Munir. 2013. *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nimah.Z. 2013. Skripsi: BAB II Kajian Teori. Diakses dari [digilib.uinsby.ac.id/10922/5/bab2.pdf](http://digilib.uinsby.ac.id/10922/5/bab2.pdf) diakses pada tanggal 27 Oktober 2020.
- Ni Kadek R.D, dkk.(2016) e-journal UNDHIXSA Vol:5 No: 2
- Ridwan Abdullah Sani. (2014) *Pembelajaran Saintifik Untuk Implementasi Kurikulum 2013*, Jakarta: Bumi Aksara, h. 53-54
- Riyana, C. 2017. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Abad 21*. Bandung: Alfabeta
- Rusmono. (2014). *Strategi Pembelajaran dengan Problem Based Learning Itu Perlu*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Saleh, A.A. (2018). Pengantar psikologi. Makassar: Penerbit Aksara Timur.
- Sanaky, Hujair AH. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif- Inovatif*. Yogyakarta: Kaudaba Dipantara
- Schram, Wilbut, 1978, "Draf sampler of Distance Education". Hawaii: East-West Communication Institute
- Siregar, Eveline & Hartini Nara. (2015). *Teori Belajar dan pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Slameto. 2015. *Belajar dan Faktor-faktor yang Memengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Slavin, R. E. (2010). *Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Slavin, R. E. (2015). *Cooperative Learning Teori, Riset dan praktik*. Yogyakarta:

Nusamedia.

- Smaldino, Sharon. E dkk, 2014, *Instructional Technology and Media Learning*. Jakarta : Kencana
- Sriadhi, 2018. Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Medan. Universitas Negeri Medan
- Sudijono, Anas. 2015. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta : Grafindo Persada
- Sudjana Nana dan Rivai Ahmad, (2019) “*Media Pengajaran*”, Bandung : Sinar Bari Algensindo, h 190.
- Suprijono, Agus. 2017. *Cooperatif Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup
- Vygotsky, L. S. 1978. *Mind in Society*. Cambridge: Harvard University Press
- Wahyuni, Wibawa, I. M. ., & N.T, R. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation Berbantuan Media Gambar Terhadap Keterampilan Proses Sains*. International Journal of Elementary Education, 2(3), 203–210. [https://doi.org/ 10.23887/ijee.v2i3.15959](https://doi.org/10.23887/ijee.v2i3.15959)
- Wahyuni, E. S., & Yokhebed. (2019). *Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi Sma Negeri Di Kota Pontianak*. Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains, 8(1), 32. [https://doi.org /10.31571/saintek.v8i1.1105](https://doi.org/10.31571/saintek.v8i1.1105).
- Winkel, W.S. (2014). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Grasindo.

THE  
Character Building  
UNIVERSITY