

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan rumusan masalah dan hasil pembahasan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada penelitian ini telah dilakukan transformasi data menjadi label/kelas kelas 0 dan kelas 1 pada data indeks sehingga dapat disimpulkan bahwa Hasil Belajar siswa di SMA Islam Al-Ulum Terpadu Medan Terdapat 15 Siswa yang termasuk dalam kategori klasifikasi Hasil Belajar kelas 0 (kurang dari rata-rata). Sementara itu, 35 Siswa lainnya merupakan Siswa yang termasuk dalam kategori klasifikasi Hasil Belajar kelas 1 (lebih dari rata-rata).
2. Hasil klasifikasi *K- Nearest Neighbor* diperoleh akurasi klasifikasi sebesar 62.22. Berdasarkan nilai parameter $k = 1$, dan $k = 2$ kemudian untuk hasil akurasi parameter k lainnya dapat dilihat pada. Tabel tersebut menunjukkan bahwa dapat mengklasifikasikan mengklasifikasikan 8 siswa kelas “positif” yang terprediksi benar siswa bermain game di waktu normal dan memiliki hasil belajar diatas rata-rata. 16 siswa kelas “negatif” terprediksi benar siswa bermain game diatas waktu normal dan memiliki nilai dibawah rata-rata. Kemudian terdapat 1 siswa kelas “positif” yang terprediksi salah yaitu siswa yang bermain game dibawah waktu normal dan memiliki nilai dibawah rata-rata. Dan 20 siswa kelas “negatif” terprediksi tidak sesuai dikarenakan siswa yang bermain game diatas waktu normal tetapi memiliki nilai diatas rata-rata.

5.2 Saran

Dalam rangka pengembangan dan penyempurnaan penelitian ini lebih lanjut, dengan demikian penulis memberikan saran untuk pengembangan selanjutnya sebagai berikut:

1. Untuk menghasilkan akurasi tinggi sebaiknya menggunakan parameter yang lebih kompleks dan data pakar yang lebih banyak untuk meningkatkan ketelitian akurasi.
2. Terkait proses analisa yang digunakan dalam proses melakukan prediksi dapat

dilakukan dengan beberapa metode lainnya seperti Decision Tree, Regresi linier dan metode klasifikasi lainnya untuk mengetahui akurasi terbaik dari beberapa algoritma pada kasus yang sama.

3. Penelitian dapat dikembangkan dengan menambah jumlah data dan beberapa variabel dependen lainnya, sehingga dapat diperoleh hasil akurasi algoritma yang lebih baik.



THE
Character Building
UNIVERSITY