

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Knowledge Discovery in Database	9
Gambar 3.2 Desain Alur Penelitian.....	15
Gambar 3.4 Diagram use case	18
Gambar 3.5 Flowchart Algoritma K-Nearest Neighbor	19
Gambar 4.1 Pie Chart Hasil Belajar Siswa.....	23
Gambar 4.2 Bar Chart indeks pengaruh waktu belajar	26
Gambar 4.3 Bar chart indeks pengaruh waktu main game.....	27
Gambar 4.4 Bar chart indeks waktu belajar	29
Gambar 4.5 Bar chart indeks waktu main game	30
Gambar 4.6 Bar chart hasil belajar	31
Gambar 4.7 Diagram ERD	38
Gambar 4.8 Halaman login	39
Gambar 4.9 Halaman data uji dan latihan.....	40
Gambar 4.10 Halaman data jenis game.....	40
Gambar 4.11 Halaman hasil training.....	41
Gambar 4.12 Halaman klasifikasi	42
Gambar 4.13 Output Sistem	42

