

## ABSTRAK

**Fadlan Alkhairi, NIM 4193311017 (2023). Pengembangan LKPD Mobile Learning Berbasis Android Dengan Berbantuan Case Method Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa SMA di Kelas X.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana kevalidan, kepraktisan dan keefektifan media: LKPD Mobile Learning yang dikembangkan dengan berbasis android dengan berbantuan case method untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa Sma di Kelas X dengan model ADDIE. Penelitian ini dilakukan di SMAS Methodist 7 Medan dengan subjek yaitu siswa-siswa kelas X sebanyak 20 siswa. Teknik analisis data yang dilakukan dengan menggunakan data kualitatif dan kuantitatif. Untuk awal penelitian ini siswa-siswa kelas X Smas Methodist 7 diberikan soal pretest selanjutnya siswa akan diberi pembelajaran menggunakan media yang dikembangkan lalu pada bagian akhir siswa diberikan soal posstest dan angket respon siswa mengenai media yang digunakan dalam pembelajaran. Hasil penelitian yang didapatkan menunjukkan bahwa LKPD mobile learning yang dikembangkan yang berbasis android dengan berbantuan case method dinyatakan “Sangat layak” dengan persentase sebesar. Media LKPD mobile learning yang dikembangkan dengan berbasis android dengan berbantuan case method dinyatakan “sangat praktis” dengan persentase sebesar. Media LKP mobile learning yang dikembangkan dengan berbasis android dikatakan “Efektif” dengan nilai N-Gain sebesar. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa pengembangan Lkpd Mobile Learning berbasis Android dengan berbantuan case method dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa SMAS Methodits 7 Medan.

**Kata kunci:** Pengembangan Media Pembelajaran, LKPD mobile learning, Kemampuan Pemecahan Masalah



## ABSTRACT

**Fadlan Alkhairi, NIM 4193311017 (2023). Development of Android-Based Mobile Learning LKPD With The Help Of The Case Method To Improve The Problem Solving Abilities Of High School Students In Class X.**

This research aims to find out the validity, practicality and effectiveness of the media: LKPD Mobile Learning which was developed on an Android basis with the help of the case method to improve the problem solving abilities of high school students in Class X using the ADDIE model. This research was conducted at SMAS Methodist 7 Medan with the subjects being 20 class X students. Data analysis techniques were carried out using qualitative and quantitative data. For the start of this research, students in class used in learning. The research results obtained showed that the mobile learning LKPD developed based on Android with the help of the case method was declared "Very feasible" with a percentage of. The mobile learning LKPD media which was developed on an Android basis with the help of the case method was declared "very practical" with a percentage of. The LKP mobile learning media developed on Android is said to be "Effective" with an N-Gain value of. Thus, it can be concluded that the development of Android-based Lkpd Mobile Learning with the help of the case method can improve the problem solving abilities of SMAS Methodits 7 Medan students.

**Keywords :** Learning Media Development, mobile learning LKPD, Problem Solving Ability

