

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori	8
2.1.1 Penelitian Pengembangan.....	8
2.1.1.1 Definisi Penelitian Pengembangan.....	8
2.1.1.2 Model-Model Pengembangan	9
2.1.2 Media Kliping Digital Sejarah.....	14
2.1.2.1 Pengertian Media.....	14
2.1.2.2 Media Pembelajaran Digital	15
2.1.2.3 Media Kliping Digital.....	19
2.1.2.4 Media Pembelajaran Sejarah	22
2.1.2.5 Hasil Belajar Sejarah	24
2.1.4 Pengertian Heyzine.....	29

2.1.5 Materi Kerajaan-Kerajaan Islam Di Indonesia.....	30
2.2 Kajian Penelitian Relevan.....	32
2.3 Kerangka Berpikir	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian	36
3.2 Tempat Dan Waktu Penelitian.....	41
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	41
3.4 Teknik Pengumpulan Data	42
3.5 Instrumen Pengumpulan Data	43
3.6 Teknik Analisis Data	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	55
4.1.1 Kelayakan Media Kliping Digital.....	55
4.1.2 Keefektifan Media Kliping Digital Berbantuan <i>Heyzine</i>	80
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	84
4.2.1 Kelayakan Media Kliping Digital Berbantuan <i>Heyzine</i> Pada Materi Kerajaan—kerajaan Islam di Indonesia	84
4.2.2 Keefektifan Media Kliping Digital Berbantuan <i>Heyzine</i> Pada Materi Kerajaan-kerajaan Islam di Indonesia.....	86
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	