

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* pada materi matriks, dinyatakan valid oleh ahli media dengan persentase sebesar 91% dan ahli materi dengan persentase sebesar 87% yang berarti media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* “sangat layak” untuk dikembangkan menjadi media interaktif dalam meningkatkan pemahaman konsep matematika peserta didik.
2. Media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* pada materi matriks dinyatakan praktis, hasil kepraktisan didapatkan dari angket penilaian guru matematika sebesar 83% yang berarti media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* “sangat praktis” untuk digunakan dalam meningkatkan pemahaman konsep matematika siswa.
3. Media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* pada materi matriks dinyatakan efektif, hasil keefektifan didapatkan dari respon siswa sebesar 82,6% dan hasil ketuntasan belajar klasikal sebesar 96,67%. Dengan persentase tersebut maka secara keseluruhan media interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* “efektif” untuk digunakan dalam meningkatkan pemahaman konsep matematika siswa.
4. Peningkatan pemahaman konsep matematika pada siswa diperoleh berdasarkan hasil ketuntasan klasikal *pretest*, *posttest* dan hasil analisis N-Gain. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh skor *pretest* sebesar 43,33% dan skor *posttest* sebesar 96,67% dengan peningkatan mencapai 53,34% yang berarti materi pembahasan dan soal evaluasi yang disajikan layak untuk diimplementasikan dalam proses pembelajaran. Sedangkan berdasarkan uji N-Gain nilai rata-rata yang diperoleh rata-rata 0.66 berkategori peningkatan sedang. Jadi dapat disimpulkan bahwa media

interaktif menggunakan *articulate storyline* berbasis *android* dapat meningkatkan pemahaman konsep matematika peserta didik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan beberapa hal berikut:

1. Media interaktif yang dikembangkan hanya terbatas pada materi matriks saja sehingga diharapkan kepada pengembangan media selanjutnya dapat mengembangkan media pada materi yang lain agar lebih banyak lagi media interaktif yang dapat digunakan siswa untuk belajar.
2. Dalam proses pembuatan media interaktif ini aplikasi utamanya adalah *articulate storyline*, sehingga untuk penelitian selanjutnya sebaiknya mempersiapkan bahan-bahan yang diperlukan untuk media seperti video animasi, gambar, dan audio dari jauh-jauh hari, karena untuk bahan-bahan tersebut dibuat dari aplikasi lainnya sehingga cukup menyita waktu dalam proses pembuatannya.
3. Untuk pengembangan media interaktif kedepannya, sandingkan media pembelajaran dengan pendekatan/model pembelajaran dan kaitkan dengan kehidupan sehari-hari agar media interaktif dapat menstimulus siswa dan dapat meningkatkan berpikir tingkat tinggi, kritis, serta kemandirian pada siswa.