

ABSTRAK

Audina Utami. 5141142003. Pengaruh Media Pembelajaran *Adobe Flash Cs6* Terhadap Hasil Belajar Pengetahuan Bahan Makanan Siswa Kelas X SMK Pariwisata Imelda Medan. Program Studi Pendidikan Tata Boga. Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2019.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : (1) Hasil belajar siswa yang menggunakan media *Adobe Flash Cs6* pada mata pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan; (2) Hasil belajar siswa yang menggunakan media gambar pada mata pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan; (3) Pengaruh penggunaan media pembelajaran *Adobe Flash Cs6* terhadap hasil belajar pengetahuan bahan makanan. Desain penelitian yang digunakan adalah *quasi eskperimen*. Lokasi penelitian dilaksanakan di SMK Pariwisata Imelda Medan. Penentuan kelas dilakukan teknik *total sampling* sehingga sampel terdiri dari dua kelas yang berjumlah 64 siswa yakni kelas X boga 1 sebanyak 32 orang dengan menggunakan media pembelajaran *Adobe Flash cs6* dan kelas X boga 2 sebanyak 32 orang dengan menggunakan media gambar. Teknik pengumpulan data menggunakan tes. Teknik analisis data menggunakan deskripsi data, uji kecenderungan, uji normalitas, uji homogenitas dan uji hipotesis.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa tingkat kecenderungan hasil belajar pengetahuan bahan makanan yang menggunakan media pembelajaran *Adobe Flash Cs6* termasuk kategori cenderung tinggi sebesar 59,37 persen dan tingkat kecenderungan hasil belajar siswa yang menggunakan media gambar pada mata pelajaran pengetahuan bahan makanan termasuk kategori cenderung cukup besar 56,25 persen. Hasil analisis uji t diperoleh terdapat pengaruh yang signifikan pada penggunaan media pembelajaran *adobe flash cs6* terhadap hasil belajar pengetahuan bahan makanan, dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($37,27 > 1,67$) pada taraf signifikan 0,05. Artinya, media pembelajaran *Adobe Flash Cs6* dapat mempengaruhi hasil belajar siswa pada pelajaran Pengetahuan Bahan Makanan.

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Audina Utami. 5141142003. The Influence of Adobe Flash Cs6 Learning Media on Learning Outcomes of Food Material Knowledge for Class X Students of SMK Imelda Medan Tourism. Culinary Education Study Program. School of Family Welfare Education. Faculty of Engineering, Medan State University. 2019.

This study aims to find out: (1) Student learning outcomes using Adobe Flash CS6 media on Food Knowledge Knowledge subjects; (2) Student learning outcomes using image media in the Knowledge of Food Material subjects; (3) The effect of using Adobe Flash CS6 learning media on learning outcomes of food ingredients knowledge. The research design used is a quasi experiment. The location of the study was carried out at the Medan Tourism Vocational School. Determination of the class is carried out by total sampling technique so that the sample consists of two classes totaling 64 students, namely class X food 1 as many as 32 people using Adobe Flash cs6 learning media and class X food grade 2 as many as 32 people using image media. Data collection techniques using the test. Data analysis techniques used data description, propensity test, normality test, homogeneity test and hypothesis test.

The results showed that the level of tendency of learning outcomes of food ingredients using Adobe Flash CS6 learning media, including the category tends to be high by 59.37 percent and the level of student learning outcomes using image media on food knowledge subjects including the category tends to be quite large 56, 25 percent. The results of the t test analysis found that there was a significant influence on the use of adobe flash cs6 learning media on learning outcomes of food ingredients knowledge, with $t_{count} > t_{table}$ ($37.27 > 1.67$) at a significant level of 0.05. That is, learning media Adobe Flash CS6 can affect student learning outcomes in the subject of Food Knowledge.

THE
Character Building
UNIVERSITY