

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Yunus. (2016). *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: Refika Aditama.
- Akbar, Sa'dun. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Antari, Luvi. (2015). *Penggunaan Bahan Ajar Tematik Pembagian untuk Meningkatkan Hasil Belajar di Kelas II A MI Ahliyah II Palembang*. Jurnal Aksioma: Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Metro. Vol 4. No.2 Hal 22-29.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Astutik, Aneng Fitriya, dkk. (2021). *Pengembangan Media Komik Digital dalam Pembelajaran IPS Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Kelas V SDN Geluran 1 Taman*. Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan. Vol. 9. No. 3. Hal. 543-554.
- Asyhar, Rayandra. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Azwar. (2015). *Penyusunan Skala Psikologi (Edisi 2)*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Bambang Subali dan Pujiati Suyata. (2012). *Pengembangan Item Tes Konvergen dan Divergen dan Penyelidikan Validitasnya Secara Empiris*. Yogyakarta : Diandra Pustaka Indonesia.
- Basri, Hasan. (2015). *Paradigma Baru Sistem Pembelajaran*. Bandung: Pustaka Setia.
- Darmanyanti, Ni Kadek Dwi. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Daring Komik Virtual dalam Muatan Materi Gagasan Pokok dan Gagasan Pendukung Bahasa Indonesia*. Jurnal Pendidikan Dasar. Vol. 9. No. 1. Hal. 170-179.
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Hosnan. (2014). *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Huda, Taufik Alam, dkk. (2021). *Pengembangan E-Komik Sebagai Media Pembelajaran IPA Materi Gaya Untuk Siswa SD Kelas IV*. Jurnal Wawasan Pendidikan. Vol. 1. No. 2. Hal. 339-348.
- Kadir, Abdul, dkk. (2014). *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Kemendikbud.(2013).*Permendikbud No. 54 tentang Kompetensi Lulusan Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Khotimah, Nurul,dkk.(2021). *Pengembangan E-Comic Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Kelas IX SMA Paramarta 1 Seputih Banyak Lampung Tengah*.Jurnal Ilmiah Pendidikan Ekonimi.Vol.2.No.1.Hal. 49-58.
- Kurniawan, Bayu, dkk. (2017). *Efektivitas Media Pembelajaran E-Comic pada Mata Pelajaran iqih di Kelas VIII*. Jurnal Dudeena.Vol. 1. No. 1. Hal. 1-8.
- Kurniawan, Dedi. (2014). *Pembelajaran Terpadu TEMATIK (Teori, Praktik, dan Penilaian)*. Bandung: Alfabeta.
- Kustianingsari, Nadia, dan Utari Dewi. (2013). *Pengembangan Komik Digital Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan untuk Siswa SD Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya*. Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya. Vol.1 No.1 Hal 1-9.
- Mahmudi, Kendid, dkk. (2019). *Media Pembelajaran Berbasis GAR (Graphic Augmented Reality)*. Jember: UPT Percetakan & amp, Penerbitan Universitas Jember.
- Majid, Abdul. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014) *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mulyatiningsih, Endang. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Munir, (2013). *Multimedia dan Konsep Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Prastowo, Andi . (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Pinunggul, Rivaldo Ilham. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Visualisasi Menggunakan Adobe Flash Professional pada Materi Segiempat Dan Segitiga untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Prosiding Silogisme Seminar Nasional Pendidikan Matematika. Universitas PGRI Madiun.Hal. 152-158.
- Priansa, Donni J. (2017). *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran Inovatif, Kreatif, dan Prestatif dalam Memahami Peserta Didik*. Bandung: Pustaka Setia.
- Purwanto. (2017). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putra, Nusa. (2015). *Research & Development Penelitian dan Pengembangan*.Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Rasiman & Siska, Agnita P. (2014). *Development of Mathematics Learning Media E- comic Based on Flip Book Maker to Increase Critical Thinking Skill and Character of Junior High School Students*. International Journal of Education and Research. Vol. 2. No. 11. Hal. 535-544.
- Raudah. (2019). *Implementasi Pembelajaran Tematik dengan Tema Diri Sendiri di TK A PAUD Khairin Kids Medan Tembung*. Jurnal Tarbiyah UINSU. Vol. 7. No. 1. Hal. 111-128.
- Reiser, Robert A and Dempsey, Jhon V. (2012). *Trends and Issues in Instructional Design and Technology, Third Edition*. New York: Pearson.
- Rendana, Fitri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berupa Kartu Domino Pada Materi Struktur Dan Fungsi Tumbuhan Kelas IV SD/MI*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Rusman,dkk.(2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*.Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanjaya, Wina. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*.Jakarta: Kencana.
- Sudjana, Nana. (2015). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2012). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabet.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran*.Jakarta: Rajawali Pers.
- Suprpto, E. Sanusi & Apriadi. (2015). *Pengembangan Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran pada pokok Bahasa DimensiTiga di Sekolah Menengah Atas (SMA)*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. Vol. 3. No. 2. Hal. 398-416.
- Trianto. (2013). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, Konsep, Landasan, dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media & Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada media.