

## DAFTAR PUSTAKA

- Ananda, R. (2019), *Perencanaan Pembelajaran*. Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia: Medan
- Apriliana Gina, Efendi. (2022). Penggunaan Aplikasi Capcut untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Iklan Pada Siswa Kelas VIII SMPN 4 Jampangtengah. *Triangulasi: Jurnal Pendidikan Kebahasaan, Kesastraan, dan Pembelajaran*. 2 (2):48-53
- Asmara, Y. (2019). Pembelajaran Sejarah Menjadi Bermakna dengan Pendekatan Kontektual. *Kganga: Jurnal Pendidikan Sejarah dan Riset Sosial Humaniora* 2 (2): 105-120
- Azwar. S. (2011). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Batubara, H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur*. Serang: Penerbit Laksita Indonesia
- Djamaluddin, Wardana. *Belajar dan Pembelajaran 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis*. Parepare: CV. Kaffah Learning Center
- Fahrurrozi, & Mozana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Tinjauan Teoretis dan Praktik*. Lombok: Universitas Hamzanwadi Press
- Farida, I. (2017). *Evaluasi Pembelajaran Menurut Kurikulum Nasional*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya
- Fikri, H. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Penerbit Samudra Biru: Yogyakarta
- Fitrianingtyas, A., Zuhro, S. N., Jumiatmoko, Nurjannah, N. E., & Sholeha, V. (2021). Efektifitas Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Smartphone bagi Pendidik PAUD. *MUHRUM: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 2 (2): 28-37

- Hasan, M., Milawati, Darodjad, Harahap, T. K., Tarim, T., Anwari, A. M., Indra, I. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Jawa Tengah: Tahta Media Grup
- Joang, H. (2017). *Animasi 3 Dimensi*. Jakarta: Pusat Pengembangan Perfilman Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Johari, A. d. (2014). Penerapan Media Video dan Animasi pada Materi Memvakumkan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Educatin* 1(1):8-15
- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya
- Musfiqon. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi: Jejak Publisher
- Rukajat, A. (2018). *Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Sleman: Penerbit DeePublish
- Rusmayana, T. (2021). *Model Pengembangan ADDIE Integrasi Pedati di SMK PGRI Bangsa Sebagai Pengganti Praktik Kerja Lapangan dimasa Pandemi Covid-19*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sari, S. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dalam Smartphone pada Materi Sistem Kekebalan Tubuh Manusia Untuk Siswa Kelas XI di SMA 5 Banda Aceh. *Prosiding Seminar Nasional Biotik 5* (1):47-485
- Setyosari, P. (2016). *Metode Penelitian Dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Sholihatin. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Aplikasi Plotagon Pada Siswa MA NU Petung Panceng Gresik. *Prosiding KONASBARA* No 5:321

- Siswanti, & Damayanti, E. (2020). *Animasi 2D dan 3D Kelas XI (C3)*. Surabaya: PT. Dinamika Astrapedia Sejahtera
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta
- Sujono. A. (2013). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Bandung: Alfa Beta
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Thohir. (2021). Prelude Aplikasi plotagon untuk Keterampilan Berbicara pada Pembelajaran Bahasa Arab Sesuai KMA 183 Tahun 2019. *TadarusJurnal Pendidikan Islam* 10 (1):1-12
- Willsen, L. (2017). *Cepat Mahir Membuat Film Animasi 3D*. Jakarta; PT Ele Media Komputido
- Zahro, M. (2017). The Implementation Of The Charater Educatin In History Teaching. *Jurnal Historica* 1 (1):1-11

