

## ABSTRAK

**Jhon Fredrik Hutapea:** Pengembangan Media Pembelajaran *Interaktif* Berbasis *Lectora inspire* Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Di TITL SMK Negeri 2 Tebing Tinggi.

Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *lectora inspire* pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika ini didasarkan pada analisis kebutuhan bahwa belum tersedianya media pembelajaran yang menarik sebagai penunjang dalam pembelajaran, terutama media pembelajaran yang memuat materi, latihan soal (quiz), dan video yang berkaitan dengan materi sehingga dapat meningkatkan motivasi belajar siswa. Hasil pengembangan ini dimaksudkan untuk dapat meningkatkan keefektifan pembelajaran dasar listrik dan elektronika dalam mencapai tujuan pembelajaran sesuai dengan yang telah ditetapkan dalam kurikulum. Media pembelajaran interaktif berbasis *lectora inspire* dikembangkan menggunakan model desain pengembangan ADDIE. Tujuan Penelitian ini adalah untuk mengetahui pengembangan media pembelajaran *Lectora Inspire* dan tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis *Lectora Inspire* pada mata pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Di TITL SMKN 2 Tebing Tinggi. Jenis metode penelitian yang digunakan adalah metode *Research and Development* atau yang lebih dikenal R&D. Sedangkan model pengembangannya menggunakan model ADDIE yaitu ; (1) *Analysis*, (2) *design*, (3) *Development*, (4) *Implementation*, (5) *Evaluasi*. Berdasarkan data yang didapat selama penelitian, ahli media memberikan nilai rata-rata sebesar 4,07 dalam indikator Baik dan ahli materi memberikan nilai rata-rata sebesar 4,34 yang mampu mencapai indikator kelayakan Sangat Baik. Hasil uji coba pada *user* juga mencapai indikator Sangat Baik dengan mendapatkan nilai rata-rata sebesar 4,18. Efektivitas pembelajaran dengan menggunakan Media pembelajaran *Lectora Inspire* dengan jumlah rata-rata *pre test* lebih rendah dibandingkan *post test* yaitu  $53 < 80$  menggunakan analisis uji N-Gain sebesar 0,57 dikategorikan “Sedang” atau “Efektif”. Demikian pengembangan media pembelajaran sangat baik dilakukan dengan melihat nilai dari para responden dan juga tanggapan positif yang mendukung untuk media pembelajaran ini.

Kata Kunci : *Lectora inspire*, *Research and Development (R&D)*, *ADDIE*.