

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan untuk pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 pada materi fluida statis, diperoleh kesimpulan :

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 pada materi fluida statis dilakukan menggunakan apk Adobe Flash CS6 dengan menggunakan tools yang ada pada apk tersebut.
2. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 pada materi fluida statis pada tahap validasi, validasi media mendapatkan persentase rata-rata 93.84% dengan kategori sangat layak dan validasi materi mendapatkan persentase rata-rata 98% dengan kategori sangat layak. Serta hasil validasi oleh guru fisika mendapatkan persentase 91.53% dengan kategori sangat layak. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran *mobile learning* menggunakan Adobe Flash CS6 yang dikembangkan sudah memenuhi kriteria kelayakan dan dapat dimanfaatkan dilapangan untuk kegiatan pembelajaran.
3. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 pada materi fluida statis pada uji keefektifan, mendapatkan persentase rata-rata 70% dengan kategori efektif pada uji kelompok kecil dan mendapatkan hasil persentase rata-rata 86.66% dengan kategori sangat efektif pada uji kelompok besar. Ini menunjukkan hasil uji keefektifan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 sudah memenuhi kriteria dan keefektifan media dikategorikan sangat efektif.

5.2. Saran

Dikarenakan keterbatasan peneliti, hasil penelitian pada pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 ini masih menggunakan fitur-fitur yang tergolong sederhana dan belum maksimal. Namun sebagai media ini masih tetap dalam kategori layak untuk dipergunakan dalam kegiatan proses belajar mengajar. Penelitian ini juga diharapkan dapat digunakan sebagai masukan bagi peneliti berikutnya, sehingga dapat menambah sumber referensi bagi peneliti berikutnya.

Untuk peneliti selanjutnya dalam pembuatan media pembelajaran *mobile learning* berbasis Adobe Flash CS6 agar lebih memperhatikan kecocokan materi yang akan disajikan menggunakan aplikasi tersebut dan juga agar memilih background yang akan digunakan sebaiknya lebih menarik dan sesuai dengan kemana nantinya media tersebut akan diimplementasikan sehingga dapat lebih memengaruhi minat belajar dari pengguna/peserta didik.