

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka diperoleh kesimpulan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penilaian oleh ahli materi terhadap kelayakan E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* pada materi Virus dikategorikan sangat layak dengan nilai persentase 88,63%.
2. Berdasarkan hasil penilaian oleh ahli pembelajaran terhadap kelayakan E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* pada materi Virus dikategorikan sangat layak dengan nilai persentase 89,58%
3. Berdasarkan hasil penilaian oleh ahli desain terhadap kelayakan E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* pada materi Virus dikategorikan sangat layak dengan nilai persentase 94,79%.
4. Hasil respon guru bidang studi dan peserta didik terhadap E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* pada materi Virus memperoleh persentase skor rata-rata sebesar 84,52% dan 87,5% dengan kategori sangat baik.
5. E-LKPD berbasis *Problem Based Learning* yang dikembangkan pada materi Virus efektif digunakan dalam proses pembelajaran, dilihat dari skor *posttest* lebih tinggi dari skor *pretest* serta uji *N-gain score* menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar siswa berada pada kriteria tinggi dengan skor sebesar 0,70.

#### 5.2 Saran

Penelitian yang dilakukan hanya menghasilkan E-LKPD pada materi virus saja, hal ini disarankan kepada peneliti yang akan datang untuk dapat melakukan penelitian sejenis dengan mengembangkan materi yang lain. Penelitian ini hanya dilakukan sampai tahap uji kelompok terbatas dengan jumlah 36 siswa di SMA Negeri 4 Medan, sehingga bila penelitian ini ditindak lanjut sebaiknya dilakukan dalam skala besar di beberapa sekolah agar mendapatkan E-LKPD yang lebih berkualitas.