

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir .....	46
Gambar 4.1 Diagram Distribusi Frekuensi Penggunaan Gadget Sebagai Media Belajar ( $X_1$ ) .....	80
Gambar 4.2 Diagram Distribusi Frekuensi Aktivitas Belajar ( $X_2$ ) .....	87
Gambar 4.3 Diagram Distribusi Frekuensi Hasil Belajar ( $Y$ ).....	89
Gambar 4.4 Grafik Normal P-P Plot.....	91

