

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Winarno, dkk. 2009. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran Panduan Lengkap Untuk Para Pendidik dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Genius Prima Media.
- Ahmad, Sabri. 2010. *Strategi Belajar Mengajar Micro Teaching*. Jakarta: PT Ciputat Press.
- Angkowo R. dan A. Kosasih. 2007. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Grasindo
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arnanto, G. C., & Triyono, M. B. (2014). Keefektifan Pembelajaran Berbantuan Internet di SMK Se-Kota Yogyakarta Kompetensi Keahlian Teknik Komputer dan Jaringan. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 4(3), 318–332.
- Dewanti, dkk. 2016. Hubungan Keterampilan Sosial dan Penggunaan Gadget Smartphone dengan prestasi Belajar Siswa SMA Negeri 9 Malang. *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling*. 1(3):126-131.
- Donni Priansa. 2017. *Manajemen Pelayanan Prima*. Bandung: Alfabeta
- Gusmalawati, D., dan Mayasari, Eva. (2017). Karakteristik Fisikokimiawi Sari Buah Tapus (*Curculigo Latifolia Dryand*) dengan Metode Ekstraksi Osmosis. *Jurnal Ilmiah Teknosains*, Vol 3 (2): 77-81. Diakses dari: [https://www.researchgate.net/publication/321428327\\_KARAKTERISTIK\\_FISIK](https://www.researchgate.net/publication/321428327_KARAKTERISTIK_FISIK).
- Hudaya, A. 2018. Pengaruh *Gadget* terhadap Sikap Disiplin dan Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal pendidikan*, 4(2):86-97. Diperoleh <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/RDJE/article/download/3380/235> (diunduh 23 Oktober 2021).
- Iswidharmanjaya, D, B. A. (2014). *Bila Si Kecil Bermain Gadget*. Yogyakarta: Bisakimia.
- Iswidharmanjaya, D. dan Agency, B. 2014. *Bila Si Kecil Bermain Gadget*. Yogyakarta: Bisakimia.
- KBBI. 2016. Kamus Besar Bahasa Indonesia. Online. Diperoleh <http://kbbi.web.id/pusat> (diunduh 15 Oktober 2021).
- Khairani M. (2017). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Nurhakim, Syarif. 2015. *Dunia Komunikasi dan Gadget Evolusi Alat Komunikasi, Menjelajah Jarak dengan Gadget*. Jakarta Timur: Penerbit Bestari.
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

- Radliya, Nizar R., Apriliya, S., Zakiyyah, Tria R. 2017. Pengaruh Penggunaan Gawai terhadap Perkembangan. *Jurnal PAUD Agapedia*, Vol.1(1). Diperoleh <https://ejournal.upi.edu/index.php/agapedia/article/download/714755> (diunduh 25 Oktober 2021).
- Rahmawati, F., Sudarma, I. K., Sulasteri, M. 2014. Hubungan Antara Pola Asuh Orang Tua dan Kebiasaan Belajar terhadap Prestasi Belajar Siswa SD Kelas IV Semester Genap di Kecamatan Melaya-Jembrana. *e-Journal MIMBAR PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, 2(1):1-11. Diperoleh dari <http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/viewFile/2444/2114%20%5B2>. (diunduh 24 Oktober 2021)
- Ro'yati. 2018. *Gadget dan Remaja*. Tegal: Majalah MTs. N 2 Tegal
- Shin Jin, Y. (2014). *Mendidik Anak di Era Digital*. Jakarta: PT Mizan Publika.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sudjana, Nana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Suhardi, T., & Utami, Esti. 2019. *Ayah dan Bunda: Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak*. Semarang: Syalmahat Publishing.
- Wijanarko, J., & Setiawati, E. 2016. *Ayah Ibu Baik: Parenting Era Digital*. Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia.
- Wijanarko, J., Setiawati, E. 2016. *Ayah Ibu Baik Parenting Era Digital Pengaruh Gadget pada Perilaku dan Kemampuan Anak Menjadi Orangtua Bijak di Era Digital*. Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia.
- Wijanarko, Jarot & Setiawati, Ester. 2016. *Ayah Baik – Ibu Baik Parenting Era Digital Pengaruh Gadget dan Perilaku terhadap Kemampuan Anak*. Jakarta Selatan: Keluarga Indonesia Bahagia.
- Wulansari, N. M. D. 2017. *Didiklah Anak Sesuai Zamannya*. Jakarta: Visimedia.