

## DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b><i>i</i></b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b><i>ii</i></b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI .....</b>	<b><i>iii</i></b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b><i>iv</i></b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b><i>v</i></b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b><i>vi</i></b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b><i>vii</i></b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b><i>ix</i></b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b><i>xii</i></b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b><i>xiv</i></b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b><i>xvi</i></b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b><i>1</i></b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	<i>1</i>
1.2. Identifikasi Masalah.....	<i>9</i>
1.3. Batasan Masalah .....	<i>9</i>
1.4. Rumusan Masalah.....	<i>10</i>
1.5. Tujuan Penelitian .....	<i>10</i>
1.6. Manfaat Penelitian .....	<i>11</i>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b><i>13</i></b>
2.1. Kerangka Teoritis.....	<i>13</i>
2.1.1. Penelitian dan Pengembangan.....	<i>13</i>
2.1.2. Media Pembelajaran .....	<i>17</i>
2.1.3. <i>Software Geogebra</i> .....	<i>24</i>
2.1.4. Pendekatan <i>STEM</i> .....	<i>29</i>
2.1.5. Pemahaman Konsep Matematis Siswa .....	<i>32</i>
2.1.6. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	<i>33</i>
2.1.7. Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis .....	<i>34</i>
2.1.8. Hubungan Pendekatan <i>STEM</i> Berbantuan <i>Geogebra</i> terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa.....	<i>37</i>
2.1.9. Kualitas Media Interaktif yang Dikembangkan .....	<i>38</i>
2.1.10. Materi Lingkaran .....	<i>41</i>

2.1.11	Teori Belajar .....	45
2.2	Penelitian Yang Relevan.....	47
2.3	Kerangka Berpikir.....	52
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>54</b>
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	54
3.2.	Jenis Penelitian.....	54
3.3.	Subjek dan Objek Penelitian.....	54
3.4.	Defenisi Operasional.....	55
3.5.	Desain Penelitian .....	56
3.6	Jenis Data .....	58
3.6.1	Data Kualitatif.....	58
3.6.2	Data Kuantitatif.....	58
3.7	Teknik Pengumpulan Data.....	58
3.7.1	Observasi.....	59
3.7.2	Angket .....	59
3.7.3	Tes Kemampuan Pemahaman Konsep .....	59
3.7.4	Wawancara.....	60
3.8	Prosedur Pengembangan.....	60
3.8.1	<i>Analysis</i> (Analisis).....	60
3.8.2	<i>Design</i> (Perancangan).....	61
3.8.3	<i>Development</i> (Pengembangan) .....	62
3.8.4	<i>Implementation</i> (Implementasi) .....	63
3.8.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi) .....	63
3.9	Instrumen Penelitian .....	63
3.9.1	Lembar Validasi Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) .....	64
3.9.2	Instrumen Pengumpulan Data Kevalidan Media Pembelajaran .....	65
3.9.3	Instrumen Pengumpulan Data Kepraktisan Media Pembelajaran .....	66
3.9.4	Instrumen Pengumpulan Data Keefektifan Media Pembelajaran .....	67
3.10	Teknik Analisis Data.....	68
3.10.1	Teknik Analisis Data Validasi Media Pembelajaran .....	69
3.10.2	Analisis Kepraktisan.....	70
3.10.3	Analisis Keefektifan .....	71

3.11	Indikator Keberhasilan Media Interaktif Menggunakan <i>Software Geogebra</i> dengan pendekatan STEM .....	74
3.12	Jadwal Penelitian .....	75
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>76</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	76
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	76
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Rancangan).....	79
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	83
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	102
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	114
4.2	Pembahasan.....	115
4.2.1	Kevalidan Media Interaktif pada Pembelajaran Matematika berbantuan Geogebra dengan Pendekatan STEM.....	118
4.2.2	Kepraktisan Media Interaktif pada Pembelajaran Matematika berbantuan Geogebra dengan Pendekatan STEM.....	120
4.2.3	Keefektifan Media Interaktif pada Pembelajaran Matematika berbantuan Geogebra dengan Pendekatan STEM.....	121
4.2.4	Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa melalui Media Interaktif pada Pembelajaran Matematika berbantuan Geogebra dengan Pendekatan STEM .....	122
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>123</b>
5.1	Kesimpulan .....	123
5.2	Saran .....	124
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>126</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>130</b>