

DAFTAR PUSTAKA

- Adam & Syastra. 2015. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. Dalam CBIS Journal, Volume 3 No 2: 7, hlm 79
- Agustia, Verlita Rochma dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Ispring Suite 8 Pada Materi Bakteri Untuk Siswa Kelas X SMA. UNESA : BioEdu Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi. 8 (2), hlm. 312 – 319
- Anjar. 2017. Metode Praktikum Pengertian Tujuan Kelebihan dan Kekurangan serta Langkah – langkah Penerapannya. Retrived: <https://www.wawasanpendidikan.com>. Diakses pada tanggal 28 febuari 2021
- Aqib. 2013. *Model-Model, Media, dan strategi Pembelajaran Kontekstual (INOVATIF)*. Bandung:Yarma Widia.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Ariyanti, dkk. 2020. Multimedia Interaktif Berbasis *Ispring Suite 8*. *Jurnal Education and development*. 8(2): hlm 381-389
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Darmawan, D. 2014. *Inovasi Pendidikan pendekatan Praktek Multimedia dan Pembelajaran Online*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- _____. 2015. *Komunikasi Pendidikan Perspektif Bio-Komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Fauzi, Achmad. 2014. *Manajemen Pembelajaran*. Yogyakarta : Budi Utama
- Gat. 2019. E – Learning : Mengembangkan Konten Standarisasi SCORM dengan Ispring Suite. Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknik Informatika Sensitif. STMIK Pontianak. Halaman 400 – 405
- Gumanti. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta : Mitra

- Hernawati. 2011. Model Pelatihan *Ispring Presenter*. (Online), (<https://staff.uny.ac.id>). Diakses tanggal 5 Maret 2021
- Himmah & Martini. 2017. "Pengembangan *Multimedia* Interaktif Menggunakan *iSpring Suite 8* pada Sub Materi Zat Aditif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP Kelas VIII". *E-Journal Unesa* Vol. 05(02): 73-82
- Jamil. 2016. *Strategi Pembelajaran*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media
- Kusuma N. R., Mustami M. K., & Jumadi O. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Power Point Ispring Suite 8* pada Konsep Sistem Eksresi Di Sekolah Menengah Atas. *Eprints Jurnal Universitas Negeri Makassar*. 28 : halaman 1 – 8
- Majid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung : Remaja Rosdakarya
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi.
- Munawwaroh, Rr. Madinatul. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia Menggunakan Software *Ispring suite 6.2* Untuk SD/MI Kelas V Materi Organ Tubuh Manusia dan Fungsinya. UIN Sunan Kalijaga : Skripsi
- Nuraini, Imam, dkk. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Powerpoint Ispring Suite 8* Di Sekolah Dasar. *Jurnal UMS*.Vol. 31:hlm 62-71
- Prastowo, Andi. 2017. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementasi Kurikulum 2013 Untuk SD/MI*. Jakarta : Kencana
- Rahmadani dkk.2019. Penerapan Model Trait Treatment Interaction Berbantuan Aplikasi *Ispring Suite* untuk Mempengaruhi Literasi Sains di SMAN 16 Padang. *NATURAL SCIENCE : Jurnal Penelitian Bidang IPA dan Pendidikan IPA*. 5 (2) halaman 314 – 316 .

- Riduwan. 2012. *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian*. Bandung : Alfabeta
- Rochma, V.A. & Ibrahim, M. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Software Ispring Suite 8* Pada Materi Bakteri untuk Siswa Kelas X SMA. *BIOEDU Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. 8(2): hlm312-320.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Profesionalisme Guru Abad 21*. Bandung: Alfabeta
- _____. 2013. *Model – model Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group
- Slameto. 2015. *Belajar dan Faktor – faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Sudarto. 2018. Ispring. Retrived; <https://sudartobiologi.wordpress.com>. Diakses pada pukul 15. 30 WIB. Tanggal 28 februari 2021
- Sudjana, N, & Rivai. 2015. *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru
- Sugiyono. 2015. *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- _____. 2016. *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- _____. 2017. *Metode penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Surjono. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta : UNY Press
- Susilana & Cepi. 2017. *Media Pembelajaran*. Bandung : Wacana
- Talizaro. 2018. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.2 No.2, hlm 103
- Wati, E.R. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Surabaya : Kata Pena

Widoyoko, Eko Putro. 2014. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta
: Pustaka Pelajar

Yulia, Devi Rahmah. 2017. Pengembangan Media Interaktif Berbasis *I-spring*
Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V di Madrasah Ibtidaiyah
Negeri Loloan Timur Jembrana Bali. Malang : Skripsi

Zakaria, dkk. 2017. “Pengembangan Instrumen Evaluasi Berbasis CBT dengan
Software iSpring QuizMaker pada Materi Keseimbangan Kimia”. *Jurnal
Pendidikan Matematika dan Sains* Vol. 4(2): 178 – 18

