

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melakukan berbagai macam tahapan-tahapan, uraian dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya pada penelitian rancang bangun aplikasi manajemen futsal ini, maka diperoleh suatu kesimpulan, yaitu: Adapun aplikasi manajemen lapangan futsal yang dihasilkan merupakan aplikasi manajemen futsal berbasis aplikasi android yang terbagi dalam tiga *interface* yaitu pemilik, pengelola, dan pemesan. Dapat disimpulkan juga, bahwa rancang bangun aplikasi ini dapat diimplementasikan guna mendukung para user dalam segala aktivitas pemesanan lapangan futsal. dan mengetahui rute terdekat untuk menuju lapangan futsal tersebut.

Pada sistem ini juga menghasilkan aplikasi yang dapat melakukan proses-proses pengumpulan data lapangan futsal dan juga proses pemesanan dan rute terdekat menuju lapangan futsal tersebut menggunakan algoritma djikstra.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran-saran yang mungkin berguna untuk disampaikan kepada pembaca sebagai bahan pertimbangan yang ingin melakukan penelitian atau aplikasi yang hampir sama , kepada pihak pengguna dan kepada seluruh pihak yang berkaitan dengan perancangan sistem ini, yaitu : Dapat ditambahkannya sistem pembayaran otomatis melalui m-banking atau dompet digital lainnya pada pemesanan lapangan, perlunya penelitian lebih lanjut untuk memaksimalkan algoritma djikstra dalam pencarian rute terpendek agar dapat menambah list lapangan yang berada diseluruh kota medan.