

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	<i>ii</i>
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	<i>iii</i>
RIWAYAT HIDUP PENULIS	<i>iv</i>
ABSTRAK	<i>v</i>
ABSTRACT	<i>vi</i>
DAFTAR ISI	<i>ix</i>
DAFTAR TABEL	<i>xii</i>
DAFTAR GAMBAR	<i>xiv</i>
DAFTAR LAMPIRAN	<i>xvi</i>
BAB I PENDAHULUAN	<i>1</i>
1.1 Latar Belakang.....	<i>1</i>
1.2 Identifikasi Masalah	<i>13</i>
1.3 Batasan Masalah.....	<i>13</i>
1.4 Rumusan Masalah	<i>14</i>
1.5 Tujuan Penelitian.....	<i>14</i>
1.6 Manfaat Penelitian.....	<i>14</i>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	<i>16</i>
2.1 Penelitian dan Pengembangan (<i>Research & Development</i>)	<i>16</i>
2.2 Media Pembelajaran	<i>19</i>
2.2.1 Definisi Media Pembelajaran.....	<i>19</i>
2.2.2 Jenis Jenis Media Pembelajaran.....	<i>20</i>
2.2.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	<i>21</i>
2.2.4 Kriteria Pemilihan Media	<i>24</i>
2.2.5 Media Pembelajaran Interaktif.....	<i>25</i>
2.2.6 <i>Articulate Storyline</i>	<i>27</i>
2.3 Pemahaman Konsep Matematis	<i>33</i>
2.3.1 Pengertian Pemahaman Konsep Matematis	<i>33</i>
2.3.2 Indikator Pemahaman Konsep Matematis	<i>35</i>
2.4 Trigonometri.....	<i>36</i>

2.5	Penelitian Relevan	44
2.6	Kerangka Berpikir	46
2.6.1	Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i> ...	49
2.6.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i>	50
2.6.3	Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i>	50
2.7	Pertanyaan Penelitian	51
BAB III METODE PENELITIAN		53
3.1	Tempat Dan Waktu Penelitian.....	53
3.2	Jenis Penelitian	53
3.3	Subjek dan Objek Penelitian	53
3.4	Definisi Operasional.....	54
3.5	Desain Penelitian	55
3.5.1	Tahap Analisis.....	57
3.5.2	Tahap Perancangan	59
3.5.3	Tahap Pengembangan	59
3.5.4	Tahap Penerapan	61
3.5.5	Tahap Evaluasi	61
3.6	Teknik Pengumpulan Data	62
3.6.1	Observasi.....	62
3.6.2	Angket atau Kuesioner.....	63
3.6.3	Tes.....	63
3.6.4	Wawancara.....	63
3.7	Instrumen Penelitian	64
3.7.1	Instrumen Lembar Kevalidan Media Pembelajaran.....	64
3.7.2	Instrumen Lembar Kepraktisan Media Pembelajaran.....	66
3.7.3	Instrumen Lembar Keefektifan Media Pembelajaran	68
3.8	Prosedur Penelitian	71
3.8.1	Tahapan Pelaksanaan Tujuan Kevalidan Media	71
3.8.2	Tahapan Pelaksanaan Tujuan Kepraktisan Media	72
3.8.3	Tahapan Pelaksanaan Tujuan Keefektifan Media.....	73
3.9	Analisis Data	74
3.9.1	Analisis Data Kevalidan Media Pembelajaran.....	75

3.9.2	Analisis Data Kepraktisan Media Pembelajaran.....	76
3.9.3	Analisis Data Keefektifan Media Pembelajaran	77
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		82
4.1	Hasil Penelitian.....	82
4.1.1	Tahap Analisis.....	83
4.1.2	Tahap Perencanaan.....	87
4.1.3	Tahapan Pengembangan.....	94
4.1.4	Tahap Penerapan	128
4.1.5	Tahap Evaluasi	144
4.2	Pembahasan Penelitian	147
4.2.1	Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i>	148
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i> ...	150
4.2.3	Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Articulate Storyline</i>	151
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		155
5.1	Kesimpulan.....	155
5.2	Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA		158
LAMPIRAN.....		165

