

REFERENCE

- Ali, Mohammad., Asrori, Muhammad. (2014). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. PT Bumi Aksara.
- Arifin, Zainal. (2012) *Model Penelitian dan Pengembangan*. PT Remaja Rosdakarya.
- Budiman, Haris. (2016). "Penggunaan Media Visual dalam Proses Pembelajaran" *Al-Tadzkiyyah. Jurnal Pendidikan Islam*.
- Daryanto. (2010) *Media Pembelajaran*. Satu Nusa.
- Ferdianto, F., Setiyani., Fatwa, D Nurul. (2019). 3D Page Flip Professional: Enhance of Representation Mathematical Ability on Linear Equation in One Variable. *Journal of Physics*.
- Hapsari, Tri Retno ., Vandalita, M., Rambitan., & Makrina, Tindangen. (2018). Analisis Permasalahan Guru Terkait Perangkat Pembelajaran Berbasis Model Example non Exasample dan Permasalahan Siswa Terkait Hasil Belajar Biologi di SMA. *Jurnal Pendidikan : Teori, Penelitian, dan Pengembangan*". 3(2).
- Ma'arif, I. B., & Aslamuddin, F. B. (2021, December). Developing English Learning Media Based ICT for Seventh Grade Junior High School. In *Multidiscipline International Conference* (Vol. 1, No. 1, pp. 215-222).
- Nunuk Suryani dkk, *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2018).
- Pramesti, P. D., Dibia, I. K., & Ujianti, P. R. (2021). Media Pembelajaran Daring Interaktif Berbasis Power Point Dengan Fungsi Hyperlink. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2).
- Sadiman, Arief S. (2012). *Media Pendidikan*. Rajawali Pers.
- Sanjaya, W. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Sary, P. Y., & Jahro, I. S. (2022). The development of interactive multimedia based lectors inspired by chemical bonding material for grade X senior high school. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(4), 362-371.
- Stacy, G. S., & Thiel, S. G. (2017). Use of hyperlinks in PowerPoint presentations as an educational tool. *Academic radiology*, 24(10), 1318-1324.
- Sudijono, A., (2012), *Pengantar Evaluasi Pendidikan*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sukiya, K., & Sukoco, S. (2013). Pengaruh media animasi terhadap hasil belajar dan motivasi belajar siswa materi sistem kelistrikan otomotif. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 3(1), 126-137.
- Syarifah, S., Bahtiar, Y., & Fikri, A. K. (2022). Designing Learning Media for The Effectiveness of Vocabulary Junior High School. *APPLICATION: Applied science in Learning Research*, 1(3), 173-178.
- Wati, Ega RimA. (2016). *Ragam Media Pembelajaran , Visual, Audio Visual, Power Point, Interne, Video Interaktif*. CV Solusi Distribusi.
- Wayan, S. (2009). Metode Penelitian Pengembangan dan Teori Pengembangan Modul. *Makalah penelitian bagi guru TK, SD, SMP, SMA dan SMK tanggal 12-14 Januari 2009 di Kecamatan Nusa Penida Kabupaten Klukung*.
- Wicin Hariani, "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPS Menggunakan Media Microsoft Power Point Pembelajaran siswa Kelas V SD IT Iqra" 1 Kota Bengkulu Tahun 2015," (Skripsi S1 Fakultas Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Institut Agama Islam Negeri Bengkulu, 2015)
- Widiyanti, F., & Nandiyanto, A. B. D. (2021). Interactive PowerPoint Implementation as a Digital Learning Media in Increase Understanding Theory Temperature and heat in students Elementary School. *International Journal of Research and Applied Technology (INJURATECH)*, 1(2), 342-349.

Winarto, Giri.(2016).*Media Pembelajaran dalam Pendidikan Jasmani*.Hak Cipta.

Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. (2016). Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi kelarutan untuk meningkatkan performa akademik siswa SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(1), 88-99.

