

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Fokus Penelitian	5
1.3 Perumusan Masalah	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Kegunaan Hasil Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORETIS	7
2.1 Konsep Pengembangan Model	7
2.2 Konsep Model yang Dikembangkan	9
2.2.1 Permainan Ular Sambung Mempertahankan Mahkota	9
2.2.2 Permainan Minum Aktif	12
2.2.3 Permainan Memberi Air	14
2.2.4 Permainan Lempar Balon	17
2.3 Kerangka Teoritis	19
2.3.1 Hakikat Permainan	19
2.3.2 Hakikat Pendidikan Jasmani	23
2.3.3 Hakikat Aktivitas Jasmani	25
2.3.4 Hakikat Kemampuan Fisik	26
2.3.5 Hakikat Perkembangan Motorik	28
2.3.6 Hakikat Perkembangan Anak Sekolah Dasar	31
2.4 Rancangan Model	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.2 Karakteristik Model yang Dikembangkan	36
3.3 Pendekatan dan Metode Penelitian.....	36
3.4 Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	37
3.4.1 Penelitian Pendahuluan	37
3.4.2 Perencanaan Pengembangan Model	37
3.4.3 Implementasi Model.....	45
3.5 Instrumen Pengumpulan Data.....	45
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Hasil Penelitian	49
4.1.1 Validasi Desain	49
4.1.2 Revisi Desain	51
4.1.3 Uji Coba Produk.....	52
4.1.4 Revisi Produk.....	55
4.1.5 Uji Coba Pemakaian.....	56
4.2 Efektivitas Permainan	58
4.3 Pembahasan.....	60
4.4 Keterbatasan Penelitian	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	65
5.1 Kesimpulan.....	65
5.2 Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA.....	66