

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LatarBelakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kajian Teoritis	10
2.1.1 Belajar	10
2.1.2 Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Android	24
2.1.4 SmartAppsCreator(SAC)	26
2.1.5 Pelajaran Pemrograman Dasar	28
2.1.6 Pengembangan Media Pembelajaran	29
2.2 Penelitian yang Relevan	30
2.3 Kerangka Berpikir	33
2.4 Konsep/Desain Produk	34
2.5 Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36

3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.2	Responden/Subjek/Objek Penelitian	36
3.3	Model Pengembangan	37
3.4	Rancangan Produk.....	39
3.5	Prosedur Penelitian.....	41
3.6	Bahan dan Instrumen Penelitian	44
3.6.1	Bahan Penelitian	44
3.6.2	Instrumen Penelitian	45
3.7	Teknik Analisis Data	50
3.7.1	Analisis Kelayakan Media	51
3.7.2	Uji Efektivitas Media.....	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		57
4.1	Deskripsi Produk Pengembangan.....	57
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	57
4.1.2	Tahap Desain	60
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	73
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	82
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	94
4.2	Uji Kelayakan Produk	94
4.2.1	Uji Kelayakan Konten Produk	95
4.2.2	Uji Kelayakan Media	96
4.2.3	Uji Akseptabilitas Pengguna Produk	96
4.3	Uji Efektivitas Produk	97
4.4	Pembahasan dan Temuan Penelitian	97
4.5	Keterbatasan Penelitian	100
BAB V PENUTUP.....		102
5.1	Kesimpulan.....	102
5.2	Implikasi	103
5.3	Saran	103
DAFTAR PUSTAKA		104
LAMPIRAN.....		107