

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *interaktif* berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* (SAC) pada mata pelajaran Pemrograman Dasar di SMK, maka diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Kelayakan media pembelajaran *interaktif* berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* (SAC) pada mata pelajaran Pemrograman Dasar di diperoleh : (1) Hasil validasi oleh ahli materi diperoleh skor 4,52 dengan kategori “Sangat Layak”; (2) Hasil validasi oleh ahli media diperoleh skor 4,62 dengan kategori “Sangat Layak”; (3) Hasil penilaian pengguna (peserta didik) diperoleh skor 4,62 dengan kategori “Sangat Layak”. Maka aplikasi media pembelajaran *interaktif* berbasis *android* sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran di SMK.
2. Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran *interaktif* berbasis *android* menggunakan *Smart Apps Creator* (SAC) memiliki perbedaan yaitu lebih tinggi daripada yang tidak menggunakan media SAC, dapat dilihat dari perbandingan nilai rata-rata kelas kontrol sebesar 74,75 dengan nilai rata-rata kelas eksperimen sebesar 88. Dan diperoleh nilai  $t_{tabel} = 1,688$ , dengan derajat kepercayaan sebesar 0,05. Karena  $t_{hitung} (5,515) > t_{tabel} (1,688)$  , maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Dimana dapat disimpulkan bahwa nilai rata-rata pada kelas eksperimen lebih besar dari nilai rata-rata kelas kontrol.

## 5.2 Implikasi

Adapun implikasi atau dampak dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pembelajaran yang dikembangkan tidak terikat kepada tenaga pendidik, sehingga peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran kapan dan dimanapun. Hasil produk yang dikembangkan berupa aplikasi pembelajaran ini dapat mendorong pihak sekolah dan guru untuk berupaya menciptakan media-media pembelajaran agar proses pembelajaran tidak membosankan, efektif dan lancar.
2. Media pembelajaran dalam bentuk aplikasi android ini akan meningkatkan minat belajar siswa dan siswa dapat membantu siswa dalam melakukan pembelajaran secara mandiri.

## 5.3 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, berikut beberapa saran yang dapat diberikan pada penelitian ini:

1. Untuk menambah minat belajar dan membuat metode belajar yang menarik, tenaga pendidik sebaiknya menciptakan atau mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik peserta didik. Sehingga diharapkan dengan adanya media pembelajaran dapat menunjang proses pembelajaran dan mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan.
2. Dalam proses pembelajaran aplikasi dapat digunakan peserta didik sebagai alternatif untuk belajar secara mandiri.