

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia yang dilimpahkan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik. Skripsi ini mengungkap tentang Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Lectora Inspire* pada Mata Pelajaran Gambar Teknik Mesin Kelas X Teknik Pemesinan SMK Swasta PAB 1 Helvetia.

Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih sedalam-dalamnya kepada berbagai pihak yang telah memberi bantuan berupa arahan dan dorongan. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
2. Dr. Zulkifli Matondang, M.Si selaku Wakil Dekan 1 Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Lisyanto, M.Si. , selaku Ketua Jurusan Teknik Mesin Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Selamat Riadi, MT. selaku Sekertaris Jurusan Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
5. Janter P. Simanjuntak, S.T., M.T., Ph.D selaku Kepala Prodi Pendidikan Teknik Mesin sekaligus Dosen Pembimbing Skripsi saya yang telah memberikan arahan dan bimbingan dalam penulisan skripsi ini.
6. Seluruh staff pengajar dan tata usaha di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik mesin Universitas Negeri Medan.

7. Seluruh staff pengajar dan tata usaha di lingkungan SMK Swasta PAB 1 Helvetia.
8. Seluruh teman-teman penghuni Posko Bencana yang selalu menemani dan memberikan dukungan kepada penulis.
9. Seluruh rekan-rekan mahasiswa Teknik Mesin 2016 yang turut membantu dalam penyelesaian penelitian ini.
10. Teristimewa kepada kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendukung dengan doa, moril, dan material selama penulis menyelesaikan studi. Semoga amal baik dari berbagai pihak mendapat balasan yang setimpal dari Tuhan Yang Maha Esa.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang pendidikan vokasi dan kejuruan.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

Medan, Agustus 2021

Penulis