

DAFTAR PUSTAKA

- Arief S. Sadiman. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Akker, Jan Van den. 1999. *Principles and Methods of Development Research*. Pada J. van den Akker, R.Branch, K. Gustafson, Nieven, dan T. Plomp (eds), *Design Approaches and Tools in Education and Training* (pp. 1-14). Dortrech: Kluwer Academic Publishers.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*, edisi 1. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cahyadi, R.A.H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Islamic Education Journal*. 3. Surabaya: Halaqa.
- Ghufron. (2013). *Panduan Penelitian dan Pengembangan Bidang Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media
- G. Takeshi Sato dan N. Sugiarto Hartanto (2005). *Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*. Jakarta: Pradnya Paramita.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan. *Saintifica Islamica: Jurnal Kajian Keislaman*, Banten.
- Hamalik. 2002. *Media Pendidikan*. Bandung : Citra Aditya Bakti.
- Laksani, A.P., Ratnaya, G., & Arsa, P.S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Teknik Llektronika Berbasis Lectora Inspire 17. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undhiksa*, 8. Singaraja.
- Latuheru, John D. 1988. *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Mahmudah, Anis. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. Vol.XVII, No. 1, Tahun 2019.
- Mas'ud, Muhammad. 2012. *Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif.
- Miarso, Yusuf Hadi. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Munir. 2009. *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.

Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta. Alfabeta

Nugraha, A.D., Binadja, A., & Supartono. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Reaksi Redoks Bervisi SETS Berorientasi Konstruktivistik. *Journal of Innovative Science Education*. 2(1):27-34.

Peraturan Pemerintah Nomor 29. Tentang Pendidikan Menengah

Pujawan. 2012. Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Animasi Berbasis Inkuiri di Kelas XI Multimedia SMK TI Bali Global Singaraja. *Skripsi*. Universitas Pendidikan Ganesha.

Purnama, S. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan. Produk Pembelajaran Bahasa Arab*, Volume IV. Yogyakarta.

Saluky. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web Dengan Menggunakan Wordpress. *EduMa*, 5(1):80-90.

Seels, B.B. & Richey, R.C. (1994). *Instructional technology: the definition and domains of the field*. (Terjemahan Yusuf Hadi Miarso, Dewi S Prawiradilaga & Raphael Rahardjo. IPTPI, Unit Percetakan UNJ).

Shalikhah, N.D., Primadewi, A., & Iman, M.S. (2017). *Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran*. *Warta LPM 1 Maret 2017*, 20. Magelang.

Sriadhi. (2014). *Penilaian Multimedia Learning*. Konferensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Ke - TIK

Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad. (2009). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development*. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI.

Trisna Ulfatuzzahara. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Inspire pada Mata Pelajaran IPS untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMPN 01 Dau Malang. *Skripsi*. Malang.

Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional