

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Mengembangkan media pembelajaran berbasis audio visual dengan materi Spesifikasi dan Karakteristik Kayu untuk Sekolah Menengah Kejuruan (2) Mengetahui kelayakan media berbasis audio visual dengan materi Spesifikasi dan Karakteristik Kayu berdasarkan penilaian dari ahli materi, ahli media dan ahli bahasa.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan mengacu pada model pengembangan *4D models* yang terdiri dari tahap pendefinisian (*define*), tahap perencanaan (*design*), tahap pengembangan (*develop*) dan tahap penyebaran (*disseminate*). Subjek penelitian ini meliputi 1 dosen dan 1 guru mata pelajaran di SMK Negeri 2 Binjai sebagai ahli materi, 1 dosen sebagai ahli media, 1 dosen sebagai ahli bahasa dan 5 orang siswa sebagai uji produk. Objek penelitian berupa media pembelajaran.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media yang dikembangkan telah memenuhi kelayakan untuk digunakan sebagai media pembelajaran Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan dan Teknik Pengukuran Tanah dengan KD 3.3 yaitu Memahami Spesifikasi dan Karakteristik Kayu dan KD 4.3 Mempresentasikan Spesifikasi Dan Karakteristik Kayu. Hal ini dapat dilihat dari hasil validasi oleh ahli materi yaitu sebesar 2,5 dengan kategori sangat baik, hasil validasi oleh ahli media yaitu sebesar 2,6 dengan kategori sangat baik kemudian hasil validasi oleh ahli bahasa yaitu sebesar 2,8 dengan kategori sangat baik, dan uji coba kelompok kecil memperoleh hasil 2,2 dengan kategori baik. Dari hasil diatas, maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan aplikasi kine master layak untuk digunakan dalam kegiatan belajar mengajar.

**Kata Kunci :** *4D Models*, Media audio visual, Pengembangan

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## **ABSTRACT**

*This study aims to (1) develop audio-visual-based learning media with material characteristics and characteristics of Wood for Vocational High Schools (2) based on audio-visual-based media based on material, media experts and linguists.*

*This research is a type of research and development (Research and Development) with reference to the 4D models development model which consists of the definition stage, the design stage, the develop stage and the dissemination stage. The subjects of this research include 1 lecturer and 1 subject teacher at SMK Negeri 2 Binjai as material experts, 1 lecturer as media expert, 1 lecturer as linguist and 5 students as product testers. The object of research is a learning video.*

*The results showed that the developed media had met the feasibility to be used as a medium for learning the Basics of Building Construction and Soil Measurement Techniques with KD 3.3, namely Understanding Wood Specifications and Characteristics and KD 4.3 Presenting Wood Specifications and Characteristics. This can be seen from the results of validation by material experts, namely 2.5 with very good category, the results of validation by media experts is 2.6 with very good category then the validation results by linguists are 2.8 with very good category, and small group trials obtained results of 2.2 with good category. From the above results, it can be concluded that the audio-visual-based learning media using the kine master application is feasible to be used in teaching and learning activities.*

**Keywords:** *4D Models, Audio-visual media, Development*

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY