

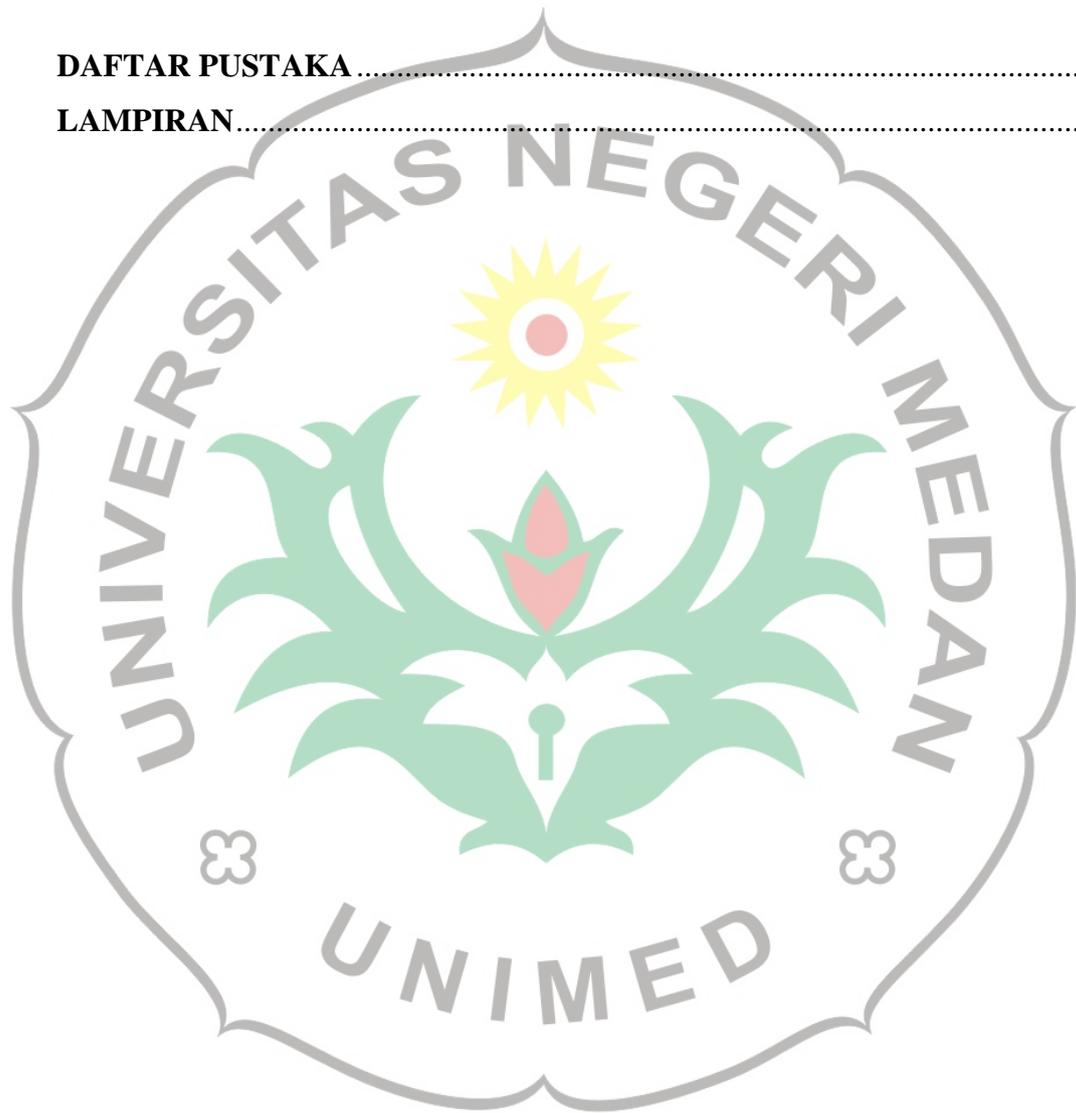
DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
<u>BAB II KAJIAN TEORI</u>	7
2.1 Deskripsi Teori	7
2.1.1 Efektivitas	7
2.1.2 Media Pembelajaran	9
2.1.3 <i>E-Learning</i>	18
2.1.4 Sikupas	20
2.1.5 Hakekat Hasil Belajar	26
2.1.6 Hasil Belajar Menggambar Teknik	28
2.1.7 Kajian Teori Menggambar Teknik	29
2.2 Penelitian yang Relevan	39
2.3 Kerangka Berpikir	42
2.4 Hipotesis Penelitian	43

<u>BAB III</u> METODOLOGI PENELITIAN	44
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	44
3.2 Desain Penelitian.....	44
3.3 Defenisi Operasional	45
3.4 Variabel Penelitian	46
3.5 Teknik Pengumpulan Data	47
3.6 Populasi dan Sampel.....	48
3.6.1 Populasi Penelitian.....	48
3.6.2 Sampel Penelitian.....	49
3.7 Uji Instrumen Penelitian.....	49
3.7.1 Uji Validasi	49
3.7.2 Uji Reliabilitas	50
3.7.3 Uji Tingkat Kesukaran.....	51
3.7.4 Uji Pembeda Tes	52
3.8 Teknik Analisis Data	53
3.8.1 Deskripsi Data Peneletian	53
3.8.2 Uji Persyaratan Analisis.....	54
 <u>BAB IV</u> HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	 56
4.1 Hasil Penelitian.....	56
4.1.1 Analisis Data Uji Coba Instrumen.....	57
4.1.2 Uji Validitas Butir Soal.....	58
4.1.3 Uji Reliabilitas Soal	59
4.1.4 Indeks Kesukaran Butir Soal.....	59
4.1.5 Daya Pembeda.....	59
4.1.6 Analisis Data Hasil Penelitian.....	60
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	63
 <u>BAB V</u> KESIMPULAN DAN SARAN	 66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran	67

DAFTAR PUSTAKA 69

LAMPIRAN 71



THE *Character Building*
UNIVERSITY