

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran media pembelajaran berbasis audio visual berbasis software *Adobe Flash cs6* menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Adapun langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah analisis, desain, develop/pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hal ini sesuai dengan tujuan penelitian yaitu untuk dapat mengembangkan media pembelajaran media pembelajaran berbasis audio visual dengan menggunakan *Adobe Flash cs6* dalam mata pelajaran Instalasi Penerangan Listrik kelas XI TITL SMK Swasta Dwiwarna Medan.
2. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli kontruksi media, ahli konten media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai pembelajaran dengan dibuktikan dengan nilai skor **4,21 (Sangat Layak)** dari ahli kontruksi media, nilai skor **4,55 (Sangat Layak)** dari ahli konten media dan skor **4,31 (Sangat Layak)** dari ahli materi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Masa kini sarana teknologi berupa komputer telah memadai serta hampir semua sekolah sudah memiliki komputer, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran media pembelajaran berbasis audio visual dengan menggunakan *Adobe Flash cs6* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar minat siswa dalam belajar bertambah.
2. Di masa pandemi ini Guru disekolah dituntut dan harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, maupun media pembelajaran *Adobe flash cs6* namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.